

**CONFIRA:  
64 JOGOS  
QUE SAIRÃO ATÉ AGOSTO**



# GAMES

## AÇÃO A DAR COM PAU!

- Doom 64 (N64) •Doom (SAT)
- Hexen (SAT) •Amok (SAT)
- Powerslave (SAT/PST)

### STARFOX 64

Um jogo que  
faz sua mão vibrar  
de verdade

### PC: 77 CHEATS

Para Need for  
Speed 2 e outros

### INCRÍVEL



### DRÁCULA X

Um game para  
jogar de cabeça  
para baixo

EDITORA  
AZUL

Edição Nº 116  
Junho de 1997  
R\$ 3,50

### PREVIEWS

Hexen 2, Spawn,  
Missão Impossível  
e Last Bronx



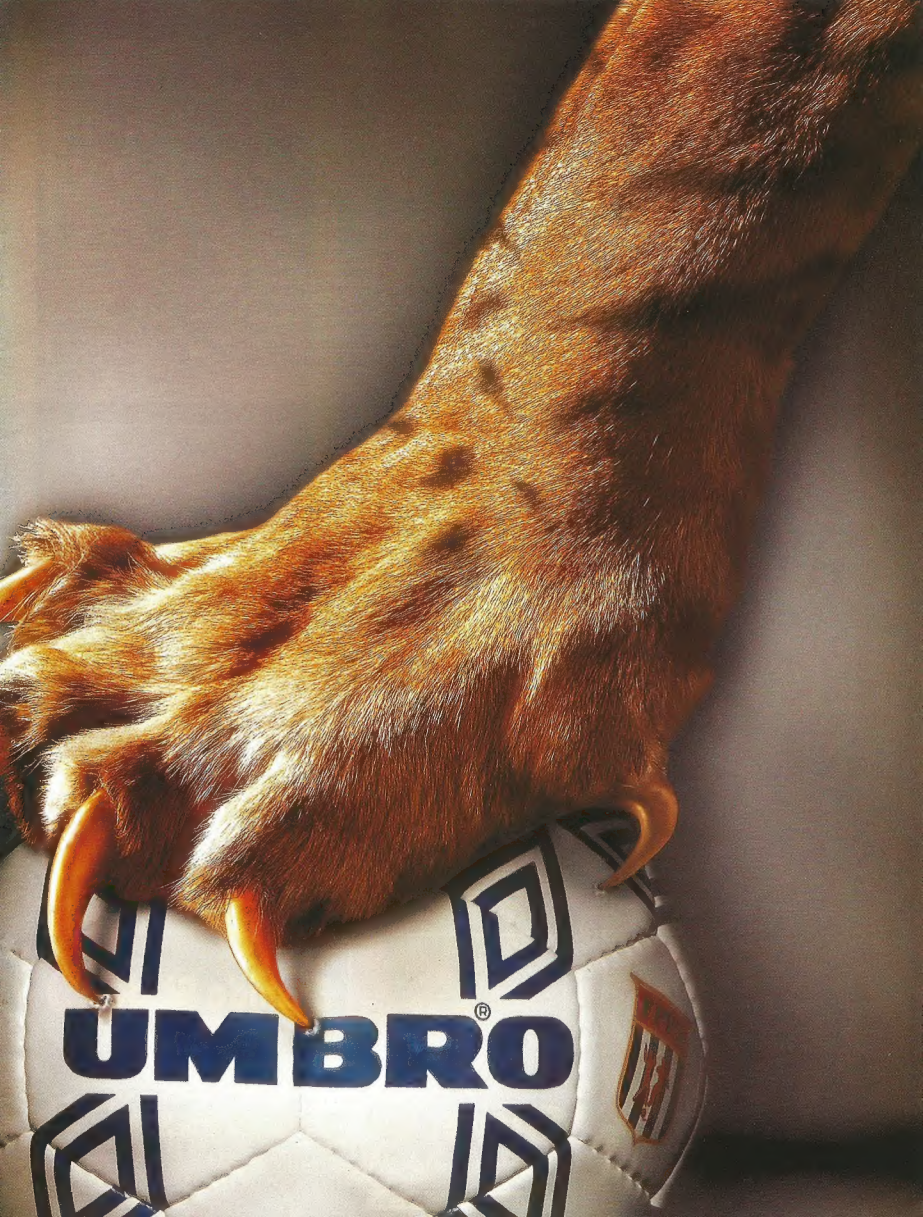


TÊNIS FUTSAL UMBRO.  
MAIS AGILIDADE NAS QUADRAS.

Resultado do solado em látex antiderrapante,  
que proporciona muito mais aderência e adaptabilidade  
aos diversos tipos de piso, e do processo de vulcanização,  
que garante acabamento perfeito e maior resistência  
nas áreas emborrachadas.







**UMBRO®**

# START

Nossa capa



## X-Salada 6

★ O roqueiro João Gordo joga pra valer!

## Games da Edição

- 18 Fifa Soccer 64 - N64
- 19 Mechwarrior 2 - PST/SAT
- 27 Mega Man Battle & Chase - PST
- 26 Need for Speed 2 - PST

## Jogo rápido 28

- 31 Ball Blazer Champions - PST
- 31 Battle Stations - PST
- 28 Columns - Mega
- 31 Cyberbots - SAT
- 28 Donald Duck in Maui Mallard - Mega
- 30 Doraemon 64 - N64
- 28 Golden Axe - Mega
- 31 Hexen 2 - PST
- 30 Last Bronx - SAT
- 30 Missão Impossível - N64
- 31 Moto Racer GP - PST
- 28 NBA Live 97 - Mega
- 31 Ragnagard - SAT
- 28 Revenge of Shinobi - Mega
- 30 Sangoku Mansou - PST
- 28 Sonic the Hedgehog - Mega
- 30 Spawn - PST
- 28 Streets of Rage - Mega
- 28 Super Hang-On - Mega

## PC Dicas 32

- 32 Blood
- 33 Blood and Magic
- 33 Heroes of Might and Magic 2
- 33 Interestadual 76
- 32 M.A.X.
- 32 Need for Speed 2
- 32 Powerslave
- 33 Redneck Rampage
- 32 SimCopter
- 32 XS

## Dicas 34

- 36 Command & Conquer - Gold Edition - PST
- 34 Daytona USA 2 - SAT
- 37 Die Hard Arcade - SAT
- 34 Doom 64 - N64
- 35 Need for Speed 2 - PST
- 35 Project Overkill - PST
- 34 Soviet Strike - PST
- 36 Spider - The Videogame - PST
- 34 The Crow - PST

## UM ANO INESQUECÍVEL

Todos nós curtimos a era do Mega Drive & SNES. Mas 1997 promete, este sim, ser um ano inesquecível na história dos videogames. É o ano da maioria dos 32 bits. Imagens com requinte de pinturas para ver em 30 polegadas de tela, canções originais gravadas por popstars com som digital, desafios inovadores, jogos para debulhar ao longo de semanas. É isso que estamos vivendo agora e que você vai curtir nesta edição. Só para os meses de julho e agosto, teremos mais de 60 jogos para encerrar. A temporada de verão, do final de 97, promete ser um arraso total. Nós vamos estar curtindo à toda, mais ainda se você estiver conosco.

Equipe Ação Games

## Ação 10

Cinco lançamentos cavernosos:  
Doom 64 (N64), Doom (SAT),  
Hexen (SAT), Powerslave  
(SAT/PST) e Amok (SAT)



## Drácula X 13

Cenários de cabeça para baixo com visual, músicas e desafio do além



## Starfox 64 16

O melhor game de nave de todos os tempos!



## Bushido Blade 22

Uma revolução em jogos de luta!

## Shots: 64 promessas 8

Confira todos os jogos que sairão até agosto



# PROGREME SUA FÉRIAS COM ANTECEDÊNCIA. PEÇA NINTENDO PARA VIAGEM.

**SUPER NINTENDO**  
ENTRADA NINTENDO 64

## LANÇAMENTOS

## AVENTURA

BOOGERMAN	...R\$ 99,00
FÉRIAS ASSOMBRAÇADAS	...R\$ 89,00
A ILHA DA GARGANTA CORTADA	...R\$ 79,00
KIRBY SUPER STAR	...R\$ 99,00
LIGERINHO - LOS G	...R\$ 89,00
MICHAEL J. CHAOS	...R\$ 69,00
PITFALL THE MAYAN	...R\$ 79,00
PREHISTORIC MAN	...R\$ 79,00
SCOOBY-DOO MISTERY	...R\$ 99,00
SUPER MARIO RPG	...R\$ 69,00

## DESTAQUES

### ESTRATÉGIA

SIM CITY	...R\$ 59,00
----------	--------------

### ESPORTE

NBA HANGTIME	...R\$ 39,00
NHL STANLEY CUP	...R\$ 33,00
SUPER SOCCER	...R\$ 59,00

### SIMULAÇÃO

KYLE PETTY RACING	...R\$ 99,00
ROCK N' ROLL RACING	...R\$ 99,00

## AÇÃO

DOOM	...R\$ 89,00
JUNGLE STRIKE	...R\$ 89,00
SUPER BOOGERMAN 2	...R\$ 79,00

### PUZZLE

TETRIS ATTACK	...R\$ 69,00
---------------	--------------

## LUTA

CLAY FIGHTER 2	...R\$ 99,00
P. RANGERS FIGHTING	...R\$ 99,00
PRIMAL RAGE	...R\$ 89,00
SPAWN	...R\$ 79,00



R\$ 39,00



R\$ 99,00



R\$ 79,00

### E MAIS:

FIFA SOCCER 97	...R\$ 89,00
MAUI MALLARD	...R\$ 89,00
SUPER STAR WARS	...R\$ 89,00



3x SEM JUROS  
R\$ 83,00  
ou 1+9 de R\$ 31,47

### SNES

ACOMPANHA CARTUCHO  
SUPER MARIO WORLD

## BESTSELLERS



R\$ 59,00

F-ZERO	...R\$ 59,00
PILOT WINGS	...R\$ 59,00
SUPER MARIO ALL-STARS	...R\$ 59,00
SUPER MARIO KART	...R\$ 59,00
SUPER METROID	...R\$ 59,00
TETRIS & DR. MARIO	...R\$ 59,00

## NINTENDO 64



R\$ 129,00



R\$ 129,00



R\$ 129,00



R\$ 129,00



R\$ 129,00



R\$ 129,00

## LUTA

KILLER INSTINCT GOLD	...R\$ 129,00
----------------------	---------------

### ESPORTE

NBA HANG TIME	...R\$ 129,00
---------------	---------------

R\$ 89,00



CONTROLLER AVULSO  
CORES: AMARELO, AZUL,  
CINZA, PRETO, VERDE  
E VERMELHO  
R\$ 59,00 (cada)  
CARTUCHO DE MEMÓRIA  
R\$ 35,00



NOVO PREÇO

## AÇÃO

STAR WARS/SHADOW	...R\$ 129,00
------------------	---------------

### SIMULAÇÃO

CRUISIN' USA	...R\$ 129,00
PILOTWINGS	...R\$ 129,00

## NINTENDO 64

PAL-M, BIVOLT,  
MANUAL EM PORTUGUÊS,  
GARANTIA DE 1 ANO.  
ACOMPANHA 1 CONTROLLER

3x SEM JUROS  
R\$ 133,00  
ou 1+9 de R\$ 50,42



## GAME BOY

R\$ 59,00



## AÇÃO

WARIO BLAST	...R\$ 49,00
-------------	--------------

### PUZZLE

ALLEY WAY	...R\$ 29,00
TETRIS ATTACK	...R\$ 29,00

## ESPORTE

BART VS. JUGGERNAUTS	...R\$ 29,00
TENNIS	...R\$ 29,00
TOP RANK TENNIS	...R\$ 29,00

## LUTA

KILLER INSTINCT	...R\$ 49,00
STREET FIGHTER 2	...R\$ 49,00
TOSHINDEN	...R\$ 49,00

## SIMULAÇÃO

PINBALL FANTASIES	...R\$ 49,00
SUPER RC PRO AM	...R\$ 29,00

## AVENTURA

BARBIE GAME GIRL	...R\$ 49,00
DONKEY KONG	...R\$ 29,00
DONKEY KONG LAND 2	...R\$ 59,00
KID ICARUS	...R\$ 29,00
KIRBY'S DREAM LAND	...R\$ 29,00
KIRBY'S DREAM LAND2	...R\$ 49,00
LITTLE MERMAID	...R\$ 29,00
MEGA MAN 4	...R\$ 49,00
PERNALONGA 2	...R\$ 29,00
SUPER MARIO LAND 1	...R\$ 29,00
WARIO LAND	...R\$ 29,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA  
IMEDIATA

LIGUE JÁ: (011) 7295-9666

E RECEBA  
EM SUA CASA

**Nintendo**  
Fabricado no Brasil.

**DIRECTSHOPPING**

TAMBÉM NA INTERNET  
<http://www.dshop.com>



## SÓ ELOGIOS

Excepcionalmente nesta edição, abrimos espaço nesta página para publicar uma batelada de elogios que recebemos. Normalmente, priorizamos as dúvidas e problemas da galera. Sabe como é: este é o nosso presente de aniversário. Obrigado gente.

### Presentação de aniversário

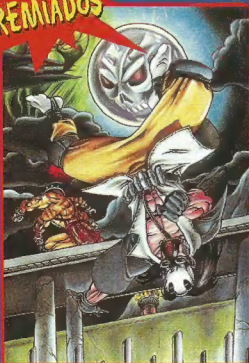
Depois de ler a edição Nº 115, fiquei espantado com a qualidade gráfica e das matérias que vocês estão nos apresentando. Parabéns!!!

Diego Domingos da Silva  
Santo Antonio da Platina, PR

Pessoal maneiro da Ação Games. Demais o chaveiro e os cards da edição de aniversário. Ação Games é a melhor revista de videogames do mercado!

Paulo Renato C. Siqueira  
Mogi das Cruzes, SP

**OS  
PREMIADOS**



Kabal leva um Stage Fatality de Kintaro. Ilustração animalíssima, em giz de cera, de José Carlos Soares de Oliveira, de Itaituba, PE

### Gorila da hora!

Obrigado pela edição com Donkey Kong 3. Com ela pude chegar ao segundo e verdadeiro final. Valeu redação!

Márcio Ferreira Rosa  
Rio de Janeiro, RJ

Adorei a edição sobre DK3. Com todos os Banana Birds, consegui zerar o game.

Alfredo Rafael Mascarenhas Gil  
Salvador, BA

### Já ganhou! Já ganhou!

Quero parabenizá-los pelo excelente trabalho que fazem. Acho a revista de vocês a melhor de todas.

Dino Gomes de Souza  
São José dos Campos, SP

A revista que vocês fazem é a melhor da parada. Fala dos lançamentos e dá todas as dicas possíveis. Não é à toa que faz sucesso entre a galera que curte videogames.

Fernando Frederico de Souza  
Ibirité, MG

Parabéns pela revista! Ela está nota 10!

Cristiano de Souza Martins  
Rio de Janeiro, RJ

Gosto de acompanhar videogames e nada é melhor do que ler a revista Ação Games.

Cláudio Felipus "Quati"  
Lebon Regis, SC

Como leitor assíduo, venho parabenizá-los pelo magnífico trabalho na produção da mesma. Através dela, consigo realizar todos os códigos, golpes, truques etc.

Fernando Alessandro de Moraes  
Guarulhos, SP



O Aranha em sua própria tela. Caneta hidrocor de Rodrigo Guimarães Vicentini, de São Paulo, SP

### Deliciosas Garotas

Quero parabenizá-los pelo ótimo trabalho que fazem. Aliás, eu gostei muito da edição Nº 114, que vocês encerraram de gostosas. Ficou muito legal.

Adan Rabello de Alcântara  
Ferraz de Vasconcelos, SP

Demais a edição de Garotas, Porradas e Futebol. Vocês conseguiram juntar as três coisas que nós gamemaniacos mais amamos. Matar a pau!

Christian Souza e Silva  
São Caetano, SP

A última edição de vocês - Garotas, Porradas e Futebol - estava um arraso. Como sempre, vocês estão de parabéns. Um abraço e mais parabéns.

Marcelo Costa  
Rio de Janeiro, RJ

Gostaria de parabenizá-los pela edição Nº 114. Ela está ótima!

Daniel Gomes Gouveia  
São Paulo, SP

É a primeira vez que escrevo e é para parabenizar pela matéria sobre as musas do videogame e pelas fotos de Street Fighter 3, que chegaram em primeiríssima mão.

Enyo José de Souza  
Afogados da Ingazeira, PE



EarthWorm Jim e sua estonteante namorada minhoca. Desenho do Zizo (Éber Ferreira Queiroz), de Lagoa Santa, MG



## Cadê os portáteis?

Por que vocês esqueceram o Game Boy, sendo que há vários lançamentos para ele?

Rodrigo Guidotti  
São Paulo, SP

Caro Rodrigo, o número de videogames disponibilizados subiu muito. Hoje temos nove consoles fortes para acompanhar, mais os dois portáteis, fora os microcomputadores e os Arcades. Por isso, decidimos deixar de encerrar os games para os portáteis. Mas continuaremos publicando boas dicas para eles e noticiando (sem debulhar) os novos lançamentos.

## Fora do expediente

Alguém aí da redação faz alguma coisa além de jogar videogames?

Alexandre Bazzo  
Porto Alegre, RS

Caro Bazzo, você quer saber de outras coisas que a gente faz? Então aí vai: dentro da equipe há um praticante de capoeira e um de esportes radicais, um guitarrista, uma estudante de teatro e um fissurado em cozinhar e em livros sobre o Japão e a Ásia. Entre os colaboradores fixos, tem cara estudando engenharia eletrônica, inglês e informática geral. Muitos são surfistas da Internet e alguns jogam futebol society. Enfim, além de trabalhar na revista, a maioria das pessoas da equipe estuda e também se diverte com outras coisas que não games. OK?

# DETONADOR DA PESADA

Varar a madrugada com os olhos colados na telinha e joystick na mão é um típico programa do João Gordo, vocalista dos Ratos de Porão e apresentador do programa Garganta & Torcicolo na MTV.

Em março deste ano, João pediu para seu amigo Igor Cavaleira, baterista do Sepultura, trazer um Playstation para ele dos States. Igor comprou e resolveu dar de presente para o brother.

João Gordo aproveitou a grana já economizada e comprou vários games. Agora, entre os muitos jogos que tem, ele está detonando Tomb Raider, Final Doom e Resident Evil. Sua curtição predileta é Tomb. "Gosto da movimentação da Lara e dos ambientes em 3D. Além disso, esse tipo de game exige mais da cabeça. Não é só matar". Mas João é eclético e curte quase todos os gêneros. "Só não gosto das coisas mais infantis tipo Mario. Meu negócio é carnificina mesmo".



Foto: Marco/Aul Press

Desde que descolou o seu Playstation, João Gordo não consegue passar uma noite sem detonar.

## Senna pirata

Também sou contra a pirataria. Mas nas locadoras do meu bairro está rolando um jogo chamado Ayrton Senna FI, adaptação em português do cart do Nigel Mansell. O que mais surpreende é que ele tem várias fotos e uma animação digitalizadas. Como eles conseguem fazer isso? E que história é essa de Laser Active que saiu na edição passada. Não entendi nada.

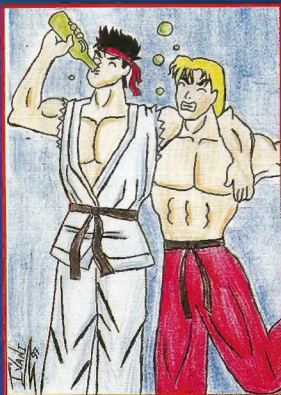
Rodrigo Guimarães Vicentini  
Santo Amaro, SP

Caro Rodrigo, que achado esse game pirata, hein? Continuamos contra a pirataria. Mas jogo com o Senna é para se levar a sério. Se ficou bom, não há polícia que segure a galera.

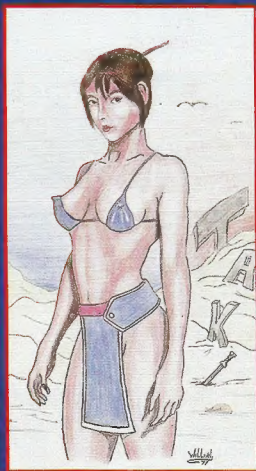
Quanto ao Laser Active, o negócio é o seguinte: era uma plataforma compatível com o Sega CD que foi lançada pela Pioneer há alguns anos. Custava caro e não valia a pena.

## Atenção galera:

Todos os desenhos deste X-Salada foram premiados e seus autores receberão uma camiseta Ação Games. Envie um desenho ou dica inédita você também.



Ryu e Ken comemoram sua sobrevivência na série. Brincadeira com caneta e giz de cera de Ivani Francisca de Moura, de Picos, PI



Taki esbanja gostosura em Soul Blade. Lápis de cor de Willian Christian G. dos Santos, de Hortolândia, SP

BOA NOTÍCIA 1

## 64 JOGOS NOVOS até agosto

Prepare os dedos: todos os games desta lista têm lançamento previsto nos Estados Unidos entre junho e agosto. Alguns jogos já foram lançados previamente no Japão. Mesmo assim, é um número impressionante, que prova o seguinte: estamos estrando no auge do ciclo dos 32 bits. É curtir e comemorar.



Clay Fighter 63 1/3 (PST)



Top Gear Rally (N64)

### Nintendo 64

#### Junho

Hexen, GT Interactive, Ação/Tiro  
Starfox 64, Nintendo, Ação/Espacial

#### Julho

Clay Fighter 63 1/3, Interplay, Luta  
Dark Rift, Vic Tokai, Luta  
Lamborghini 64, Titus, Corrida

#### Agosto

Aeroflight Assault, McO'River, Ação/Tiro  
F-1 Pole Position, Ubi Soft, Esporte/Corrida  
International Superstar Soccer 64, Konami, Futebol  
Top Gear Rally, Kemco, Corrida

### Saturno

#### Junho

Killing Time, Acclaim, Ação/Tiro  
Krazy Ivan, THQ, Ação  
Lethal Enforcers 1 & 2, Konami, Tiro

Mass Destruction, BMG Interactive, Ação

Shinning the Holy Ark, Sega, RPG  
Super Street Fighter 2 Collection, Capcom, Luta

#### Julho

Adidas Power Soccer, THQ, Futebol  
Duke Nukem 3D, Sega, Ação/Tiro  
Lost World: Jurassic Park, Sega, Ação  
Manx TT, Sega, Corrida/Moto  
Mega Man X 4, Capcom, Aventura  
Mortal Kombat Trilogy, Midway, Luta  
Sentient, THQ, RPG

Tenka, THQ, Ação/Tiro  
World Series BB '98, Sega, Baseball

#### Agosto

Magic Knight Ray Earth, Working Designs, RPG  
Marvel Super Heroes, Capcom, Luta  
NFL QB Club '98, Acclaim, Futebol Americano  
Re-Loaded, Interplay, Ação  
Sonic Jam, Sega, Ação  
Ten Pin Alley, ASC Games, Esporte

### Playstation

#### Junho

Broken Helix, Konami, Simulador  
Dynasty Warriors, Koei, Luta  
Fantastic Four, Acclaim, Ação  
Lost World: Jurassic Park, DreamWorks, Ação

Killing Time, Acclaim, Simulador  
Lethal Enforcers 1 & 2, Konami, Tiro  
Mass Destruction, BMG, Ação  
Midnight Run, Konami, Ação/Tiro  
SSF2 Collection, Capcom, Luta  
Syndicate Wars, Electronic Arts, Ação  
Thunder Truck Rally, Psygnosis, Corrida  
Warcraft 2, Electronic Arts, Estratégia  
Xevious 3D, Namco, Espacial/Nave

#### Julho

Aaron Vs. Ruth, Mindscape, Esporte  
Bottom of the Ninth '97, Konami, Esporte  
Clayfighter Extreme, Interplay, Humor/Luta  
Ghost in Shell, THQ, Ação

Hardball 6, Accolade, Esporte  
MDK, Playmates, Ação  
Museum Arcade Vol.5, Namco  
Ogre Battle, Atlus, RPG/Estratégia  
Rebel Moon, GT Interactive, Simulador

Red Asphalt, Interplay, Ação/Esporte  
Reel Fishing, Natsume, Esporte

#### Agosto

Castlevania - S.O.N. (Drácula X), Konami, Ação  
College FB USA '98, E. Arts, Esporte  
Discworld 2, Psygnosis, Aventura  
Golden Nugget, Virgin, Simulador  
Marvel Super Heroes, Capcom, Luta  
Moto Race GP, BMG Interactive, Ação  
NFL QB Club '98, Acclaim, Esporte  
Spawn, Sony of America, Ação  
SWIV, Interplay, Ação  
XS, GT Interactive, Ação

### SATURNO

#### O pulo do gato

A Sega prepara um pulo de gato para o Saturno: anunciar uma drástica redução de preço do console e dar um show de lançamentos durante a E3, a superfesta de games que acontecerá dia 19 deste mês, nos States. Fora a lista de jogos que você confere neste Shots, estão no forno Virtua Fighter 3 (que virá com um cartucho de memória), Panzer Dragoon RPG, Sonic Jam, Sega Touring Car e uma versão de Final Fantasy 7.

**O 64 Disk Drive** para Nintendo 64 foi adiado, juntamente com Zelda 64, o game de estreia. O acessório só deverá sair no fim do ano.

**A Sega** estaria fazendo, em segredo, seu console de 64 Bits, que tem data de lançamento ainda indefinida. Segundo a revista EGM, o nome poderá ser Eclipse.

**A Rare** está fazendo uma superaventura para o N64 chamada Dream. **Final Fantasy 7**, o super-RPG da Square, ultrapassou os 3 milhões de CDs vendidos no Japão em abril. Sai em setembro nos States.

**Luta da boa!** Street Fighter 3 e Tekken 3 vão brigar nas prateleiras no final do ano, em versões CD.

**Dragon Ball GT**, novíssimo game da Bandai, deve sair ainda este ano. Em princípio para o Playstation, apesar da junção da Bandai com a Sega.

**O criador de Toy Story**, o informático Steve Jobs, já prepara seu novo filme. Vai se chamar Bugs.

**Power Wheel** é o nome desse volante, que vai resolver o problema de muita

gente. Ele funciona no PST, SAT e N64. Já está à venda nos States, com preço médio de US\$70 doletas.





## BOA NOTÍCIA 2

### Nintendo 64 Pal-M a R\$ 349,00

A Playtronic/Gradiente Entertainment tomou uma sábia decisão e passou a vender o Nintendo 64 mais barato em abril, sem o Super Mario 64 na caixa. O preço sugerido aos

lojistas é de R\$ 349,00. Com isso, o console brasileiro (já transcodificado para Pal-M), faz uma boa concorrência com os videogames importados dos Estados Unidos.

## SEGREDO

### Um novo Playstation?

O mercado de videogames ficou agitado em maio, pois o Playstation sumiu das prateleiras norte-americanas. Tudo indica que vem máquina nova pela frente. Fala-se em um novo modelo, capaz de rodar tanto CDs america-

nos quanto japoneses. Ele talvez venha com um drive de leitura mais rápido e com algum dispositivo para evitar a pirataria (não se sabe como). A novidade – seja ela qual for – só deverá ser confirmada neste mês.



**Para a Nintendo,** pela qualidade dos lançamentos para o Nintendo 64.



**Para a Sony.** É a segunda vez que a empresa mexe no seu videogame, sem dar informações prévias.



**NETUNIA**  
Import. Export. Corp.

**FONE: (011) 825-7600**  
**FONE/FAX: (011) 825-7653**

## TOP TEN NACIONAL AÇÃO GAMES

Os games mais alugados no Brasil para consoles de 16, 32 e 64 bits, entre 10 de abril e 10 de maio

*Fato inédito: do quinto ao décimo lugar só há estreantes. Atenção para a entrada de Final Fantasy 7, o super-RPG com textos em japonês. Fifa 97 derrubou Street Alpha 2 da liderança*

1º - **Fifa Soccer 97** - MEGA/SNES/PST/SAT

2º - **Street Fighter Alpha 2** - SNES/SAT/PST

3º - **Donkey Kong Country 3** - SNES

4º - **Mario Kart 64** - NINTENDO 64

5º - **J. League - Perfect Eleven** - NINTENDO 64

6º - **Need for Speed 2** - PST

7º - **Independence Day** - PST/SAT

8º - **Mega Man 8** - PST/SAT

9º - **The Crow** - PST

10º - **Final Fantasy 7** - PST

### Locadoras participantes:

Brasília - Game Over Vídeo Locadora. Tel. (061) 273 9083  
Porto Alegre - Espaço Vídeo. Tel. (051) 311 7999  
Rio de Janeiro - Game Palace. Tel. (021) 430 7146  
Salvador - Kombat Games. Tel. (071) 240 2145  
São Paulo - ProGames Mooca. Tel. (011) 591 0039

## Venha para o mundo dos games

- Aparelhos em geral
- Cartuchos, CD's
- Acessórios Originais
- Assistência Técnica especializada

Despachamos **imediatamente**  
a sua compra. **Confira!**

Remetemos para  
todo o Brasil

Aceitamos todos  
os cartões de crédito.

■ Multisistemas

# ACÇÃO DE PR



## DOOM 64

THE BEST OF  
ACÇÃO  
GAMES



*Agora você enxerga muito melhor o desenho das armas. Além disso, os efeitos de tiros estão muito mais bonitos*

Nintendo 64, Acção/Tiro, da ID Software. 1 jogador. Já nas prateleiras.

9,0

Os gráficos maravilhosos, avencidade impressionante e a jogabilidade precisa fazem deste cartá a melhor versão disponível no mercado.

*Nota dez para os gráficos, que não estouram as texturas. Como o jogo é todo muito escuro, a foto que publicamos aqui não faz jus ao visual*



Só para você ter uma idéia, essa é a melhor versão já lançada de Doom. Os cenários foram redesenhados e ganharam uma definição exemplar, sem aqueles "cubos estourando" quando você chega perto das paredes. Além disso, é a primeira vez que traz uma animação de abertura, bacana por sinal.

## MUITA VELOCIDADE

Em termos de velocidade, o cart põe no chinelo as versões de Playstation e Saturno. As outras novidades ficam por conta de uma arma e um inimigo novos. O número de fases diminuiu. Agora são 25 e não há subníveis, mas em compensação pintaram três novas eta-



*A única simplificação do game ficou para a ausência do rosto do seu personagem na tela de jogo*

pas chamadas de Fases de Diversão. Cada uma delas tem um objetivo específico e acabam servindo como um bom treino para o resto do game.

Confira truques exclusivos para Doom 64 em DICAS

O filho dos games de acção com visão em primeira pessoa, inaugurado por Wolfenstein 3D, se tornou um dos gêneros prediletos da galera.

Mesmo não tendo sido o pioneiro, Doom é de longe o game mais famoso a seguir o esquema. Tanto que virou mania entre jogadores de PC e videogame.

Agora acaba de ser lançada a primeira versão do clássico para Saturno, que traz Doom 2 e Ultimate Doom, além do novíssimo Doom 64, para Nintendo 64. O Saturno ainda foi contemplado com Hexen, Amok e Powerslave, este também com versão para Playstation. Veja a nossa avaliação desses games que não devem esquentar lugar nas prateleiras.



# PRIMEIRA!

Cinco novos jogos no estilo Doom para Saturno, Playstation e Nintendo 64. O Saturno sai ganhando com quatro versões

## DOOM

O CD traz dois games: Doom 2 e Ultimate Doom, que é baseado no jogo original. Apesar dessa vantagem, o game é decepcionante. É a versão mais lenta já lançada, perdendo feio para a de Playstation. Os gráficos também estão irritantes, com uma definição péssima tanto para os cenários quanto para os inimigos, que aparecem praticamente desfigurados. Para completar, os cenários foram simplificados e muitos elementos de algumas salas sumiram do jogo.



O visual está muito feio e o game é lento demais



Em Ultimate Doom, você joga nos cenários do primeiro Doom



Todas as passagens secretas estão nos mesmos lugares que na versão PC

Saturno, Ação/Tiro, da ID Software. 1 jogador. Já nas prateleiras.

7,0

Só para os viciados. Apesar de trazer duas versões de Doom, você anda muito devagar e os gráficos estão solríveis.

## HEXEM

Este é outro jogo originário de PC que desembarca no Saturno. Essa versão traz como novidade uma boa animação de abertura que não havia no original.

Quanto aos gráficos, eles ficaram capengas como em Doom. Para compensar, a velocidade de movimentação é muito boa.

### TRÊS PERSONAGENS

A ambientação e o clima são absolutamente medievais. Você escolhe entre três personagens: Fighter, Cleric e Mage. Cada um tem suas próprias características em termos de armas, poder de magia, força e velocidade. Fighter é o mais forte, Mage tem o maior poder de magia e Cleric é o mais equilibrado.



Saturno, Ação, da GT Interactive. 1 jogador. Já nas prateleiras.

7,5

O desafio e a jogabilidade são os pontos fortes. Os gráficos são meia-boca.



O mago é o único que atrai e pode acertar os inimigos à distância



Quebre os vitrais para achar tensões passadas secretas

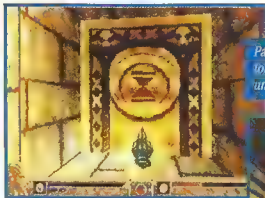
# POWERSLAVE

Nessa leva de games para o Saturno este é disparadamente o melhor. Os gráficos são excelentes e até o inevitável "estouro" nas paredes é bastante sutil. Outro ponto a favor é a rapidíssima velocidade de movimentação, muito superior a de Doom e Hexen.



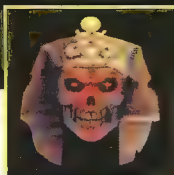
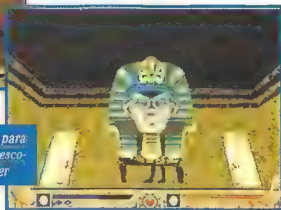
## ENTRE RUÍNAS E TUMBAS

O game é ambientado nas ruínas do Egito antigo e a trilha sonora com músicas típicas ajuda a criar o clima de mistério e suspense. Para facilitar a sua vida, vale a pena passar sempre na tumba de Ramses para receber alguns toques. A armas são tradicionais como revólver 38, metralhadora e espingarda.



Para abrir portas com símbolos, como este, é preciso ter um item correspondente

Volte sempre a esta tumba para conversar com Ramses e descobrir para onde ir e o que fazer



Saturno/Playstation, Ação/Tiro, da Lobotomy Software. 1 jogador. Já nas prateleiras.

**8,5**

Um grande jogo com climas gráficos, sons e jogabilidade. Tem tudo para emplacar.

# AMOK

De todos os novos games do gênero, Amok é o mais diferente. Primeiro porque oferece opção para dois jogadores (em esquema cooperativo ou um contra o outro) e também graças à visão que não é em primeira pessoa. Você comanda um robô bípede e as três visões que o game oferece estão localizadas atrás do bichão. Os gráficos estão inferiores aos do original de PC e os já tradicionais "estouros" rolam principalmente nos elementos dos cenários.

## Coisa de OUTRO MUNDO

Como já deu para perceber o esquema é futurista. Você cumpre missões como destruir tropas e geradores de energia em ambientes terrestres e marítimos no planeta Amok. A arma é sempre a mesma e apenas aumenta a sua potência. O desafio



Nas fases aquáticas você é atacado por tubarões e outras feras



Siga essa vermelha (indicada na foto) para saber a direção a seguir

é dos bons pois há uma quantidade muito grande de inimigos e como os cenários são abertos, você precisa prestar muita atenção ao radar para não se perder.



Saturno, Ação/Tiro, da Sega. 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

**8,0**

A jogabilidade e o desafio são bons. O som também é apropriado para a ação. Apenas os gráficos poderiam estar melhores.



Playstation

# DRÁCULA X

Jogue de cabeça  
para baixo, ouvindo  
cantos gregorianos

Por Ivan Cordon e Mário Câmara

THE BEST OF  
AÇÃO  
GAMES

Game da Konami sempre foi sinônimo de maravilha. E Castlevania é uma das razões. O jogo é um clássico e sua primeira versão para 32 Bits arrebatou geral! Um game lindo, com som bárbaro, jogabilidade perfeita e um desafio pra lá de satisfatório. A Konami mostra que na era de jogos 3D, games clássicos com visual 2D podem manter sua essência e destacar-se entre os novos.

## Nova história

Dracula X é muito diferente das versões anteriores para SNES e PC Engine. Este é um RPG de Ação com alguns trechos em visual 3D. A história se passa após as aventuras anteriores. Após derrotar o conde Drácula, Richter Belmont, o herói, desaparece misterio-

samente. Quatro anos depois, o castelo de Drácula reaparece e Maria - que Richter havia salvo - entra no lugar para procurar seu namorado. O jovem filho do conde, Adrian Fahrenheit (Alucard), ressuscita de seu sono perpétuo para ajudar a jovem a tentar salvar Richter e derrotar seu pai.

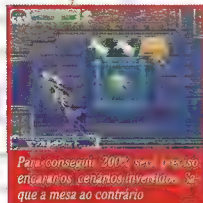
## Intenso e Louco

Alucard dispõe de várias armas e itens encantados, além de poderosas magias. O jogo tem muita ação e passagens secretas dentro do castelo. Jogando uma primeira vez, você acaba com 100% e vê dois finais diferentes: um se matar Richter (que está amaldiçoado), outro se destruir a bola verde e salvar Richter. Para ver um terceiro final, você precisará jogar uma segunda vez e atingir 200%, com todo o castelo de cabeça para baixo - uma loucura! E dá para ultrapassar os 200%.

O visual é medieval e tudo rola ao som de cantos gregorianos e canções românticas tipo FM. O game é muito longo e decidimos mostrar os pontos mais críticos, em que você poderá empacar. Como a versão em inglês está prometida apenas para outubro, esses toques vão ser bem úteis.



Para matar a saudade, o jogo começa no final da versão SNES, quando Richter encara Drácula



Para conseguir 200% seu desafio: encaramos cenários invertidos. Se que a mesa ao contrário



Este é um dos mestres do game. O confronto é sempre cheio de efeitos especiais



Alucard enfrenta seu pai, Drácula (fresquinho) e fica pequeno em seu imenso trono macabro

### DRÁCULA X NOCTURNE IN THE MOONLIGHT

RPG de Ação, da Konami, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras.

9.5

Jogo inovador e imperdível!

Os gráficos 2D

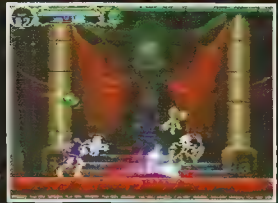
são muito bons e trazem ótimos efeitos especiais. Trilha sonora e desafio excelentes.

# O CASTELO



8 - Fale com Maria e ganhe o anel azul. Use-o com o anel vermelho que ganhou no Nightmare, para abrir a parte de baixo do relógio

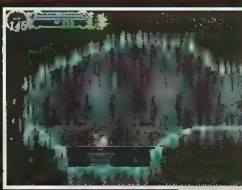
10 - Quando você for enfrentar Richter Belmont, use a máscara que Maria lhe deu. Com ela você poderá ver uma bola verde sobre a cabeça de Richter. Detone somente a bola e você libertará Belmont da maldição que Shaft lançou sobre ele



Vá aos pontos assinalados em vermelho para salvar seu jogo no Memory Card. Sem ele não é possível salvar e o game não dá senhas

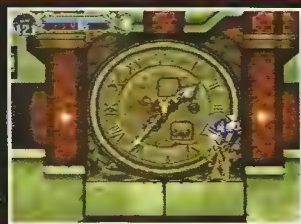


3 - Vá buscar a névoa no ponto 3. Com ela você pode passar pelas portas de grade. Use L1 para se transformar



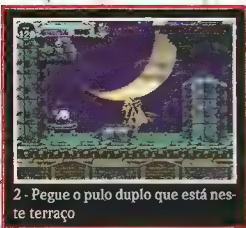
5 - Pegue a estátua da sereia para que o timoneiro o ajude a atravessar o lago

9 - Para abrir as passagens do relógio, faça o seguinte: a passagem do lado direito tem de ser aberta com a subarma do relógio. Para abrir a da esquerda, basta estar com o pulo duplo e bater na estátua que está atrapalhando. Suba a passagem do meio como morcego, voando





# MALDITO

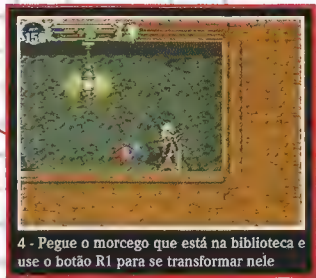


2 - Pegue o pulo duplo que está neste terraço

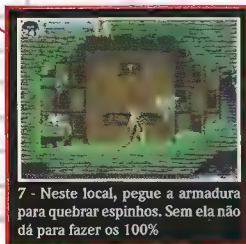


1 - Encontre o velho na biblioteca e compre o mapa, que custa 103 golds. Compre também armas, escudos e itens. O mais importante é o colar verde: ele custa 500 golds e permite abrir as portas verdes do castelo

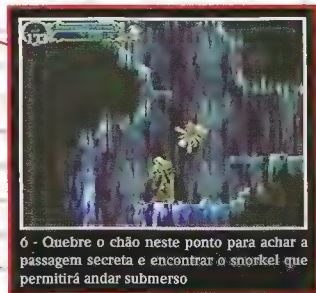
Os pontos em cor-de-laranja indicam as saídas para Teletransporte. Mas você só consegue usar aquelas que já encontrou e habilitou



4 - Pegue o morcego que está na biblioteca e use o botão R1 para se transformar nele



7 - Neste local, pegue a armadura para quebrar espinhos. Sem ela não dá para fazer os 100%



6 - Quebre o chão neste ponto para achar a passagem secreta e encontrar o snorkel que permitirá andar submerso



## AS MAGIAS

Bola de fogo - ↑ ↓ ↗ ↘, ◻ ou ◻  
Depois de acionar a magia segure ↑ para soltar duas bolas de lava.

Magia teleguiada - ◀ ▶ ↑ ↓ ◻  
ou ◻

Múltiplas magias teleguiadas  
↑ 2s, ◻ → ◻ ↓

Absorve - ◀ ◻ ▶ ◻ ↑ ◻ ↓ ◻ ◻ ou ◻

Vampire - ◀ ◻ ▶ ◻ ↓ ◻ ↑ ◻ ◻ ou ◻

Como lobo - ↓ ◻, ◻

Como morcego - Segure X, ↑ ◻  
◀ ◻ ▶ ◻, solte X

Com o livro da espada - ↓ ◻ →  
◻, ↑ 2s, ◻

# UM ARRASO E

Com certeza você deve estar babando com o visual das fotos destas páginas. E não é para menos: Starfox 64 simplesmente traz gráficos tão definidos e nítidos que não dá para compará-los com nada que já tenha sido lançado no gênero espacial. Além disso, o manche analógico do Nintendo 64 proporciona uma precisão nos comandos de impressionar qualquer gamemaniaco.

E o arraso não para por aí. Junto com o cartucho vem o prometido Nintendo ForcePak, um acessório acoplável ao joystick. Sua função é aumentar a interatividade do game transmitindo vibrações, semelhantes às de um pager, quando você acelera, reduz, bate em alguma estrutura, lança um míssil ou é atingido. O mais legal é que as vibrações possuem diversos graus de intensidade, ou seja, são mais forte ou fracas dependendo da forma como você é atingido. Segundo a Nintendo, esse acessório será usado em outros games, como os de pesca, para dar a sensação do peixe sendo fígado. Demais!



Este sinal aparece na tela para indicar que seu amigo robô tem um aviso para lhe dar. Aperte C- para receber a mensagem



Quando você atravessa três argolas douradas, a sua barra de energia aumenta de tamanho

## Novidades AOS MONTES

Desta vez a Nintendo pegou pesado e as novidades não se restringem ao revolucionário sistema de vibração. Agora existe o modo VS que permite até quatro jogadores simultâneos. O esquema é cada um por si

Este é o Nintendo ForcePak que você encaixa no joystick. Ele transmite vibrações do jogo para as suas mãos



## STARFOX 64

Nintendo 64, Ação/Especial, da Nintendo. 1 a 4 jogadores. Cartucho japonês. Já nas prateleiras.

**9,5** Game revolucionário com jogabilidade única, gráficos e sons incomparáveis e desafio detonante. Ele mostra o poder de um console 64 bits.

e Deus por todos. Dá para simplesmente tentar acabar com seus amigos ou então, entrar numa disputa para ver quem destrói mais naves, com um sistema de pontuação. As tretas podem rolar em dois tipos diferentes de cenários.

Outra introdução dessa versão fica para as armas que sobem de potência conforme você coleta os itens correspondentes.

Durante uma determinada fase, você controla um tanque enquanto seus companheiros o acompanham em suas naves. Eles também ficaram mais "resistentes" e quando são abatidos retornam na fase seguinte (na versão anterior, os que morriam ficavam de fora do resto do jogo).





# SPACIAL!

Desafio e gráficos excelentes. E vem com um acessório que faz você sentir o jogo vibrando nas mãos

Por Ivan Cardon

## PREPARE-SE PARA AS BATALHAS

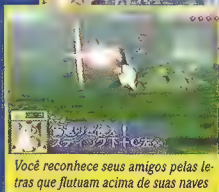
Logo de cara você perceberá que o desafio do game não é moleza. Ele exige muita atenção e pericia nos comandos, pois os cenários estão repletos de inimigos atacando e de obstáculos para você contornar. Portanto, é uma boa ideia usar a opção Treino para se familiarizar com o esquema antes de jogar seriamente. Para ajudá-lo nas missões, há um personagem que lhe dá bons toques sobre a melhor forma de conduzir a nave e detonar os inimigos. Mesmo sendo em japonês (a versão americana ainda não foi lançada), dá para entender os comandos de bordões, pois eles aparecem em caracteres ocidentais.



Uma mancada: no modo Versus a tela se divide em quatro mesmo que apenas duas pessoas estejam jogando



Para ganhar uma Warp Zone, atravesse três buracos luminosos como este. Não é nada fácil pois sua nave fica rotacionando enlouquecidamente



Você reconhece seus amigos pelas letras que flutuam acima de suas naves

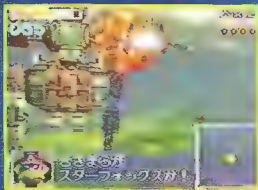


Atravesse as argolas de prata para repor a energia gasta

## Tudo por CONERIA

Em um distante sistema planetário, o Andolf, o Imperador do Mal decide atacar o planeta Coneria, de onde ele foi expulso no passado por ser um cientista mal-intencionado. Para evitar o ataque, o esquadrao Starfox é convocado: Fox McCloud (seu personagem), Falco (o pássaro), Peppy (o coelho) e Slippy (o sapo). O esquadrao vai para a nave-mãe Great Fox, sob o comando do general Pepper's.

Sua jornada tem várias possibilidades de caminho e você deve ajudar seus companheiros em situações de perigo: eles farão o mesmo por você!



Os chefes estão monstruosamente grandes. De maneira geral tente destruir seus braços ou tentáculos para depois atacar outras partes

## COMANDOS

- A - Tiros e mísseis
- B - Lança bomba
- Z - Rotaciona a nave para a esquerda
- R - Rotaciona a nave para a direita

- C ← - Acelera
- C ↓ - Freia
- C ↑ - Muda a visão
- C → - Recebe mensagens do robô



# FIFA 64

Um ótimo jogo,  
mas sem os times  
brasileiros

Por Ivan David

Para conter o avanço da Konami nos games de futebol a Electronic Arts se mobilizou e caprichou neste Fifa Soccer, recuperando o prestígio da série. A jogabilidade e a diversão, que deixaram a desejar nas últimas versões de 16 e 32 bits, estão excelentes no Nintendo 64.

## Jogabilidade MAIS APURADA

Uma das causas dessa melhoria é o maior número de opções de jogadas que o joystick permite. Assim o jogo torna-se mais disputado e variado. Outra novidade que vai dar o que falar é a telinha PIP (Picture in Picture) que fica no canto da tela. Ela mostra o jogo por um dos oito ângulos de câmera ou por um radar com a disposição dos atletas no gramado.

As maiores falhas ficam para os sons e os gráficos que não estão exatamente ruins, mas poderiam estar mais elaborados.

## Cadê os times brasileiros?

Os times brazucas sumiram, gente! Isso mesmo. Enquanto as outras versões tinham mais de duzentos times, esta traz 160. Além do Brasil a liga espanhola também ficou de fora, permanecendo apenas os clubes da Itália, Inglaterra, França, Alemanha, Estados Unidos e Canadá. Mas as seleções continuam em bom número e com as escalas atualizadas.

Usar C↑ para matar a jogada adversária é cartão vermelho na certa!



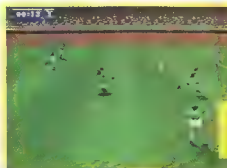
Use C↑ para posicionar seus jogadores e escolher o alvo da bola nos escanteios laterais e lançamentos do goleiro



Através da câmera PIP, você acessa o radar e erra menos passes



Para marcar forte e desarmar, cole no atacante e aperte B várias vezes. Para defender pênaltis (foto menor), aperte B + Direcional



Das oito câmeras, escolha esta: a Fifa 64 Cam é a melhor

## COMANDOS

### Ataque

- A - Passe curto
- B - Chute/Passe longo
- C↑ - Dar chaleira
- C← - Corre
- C↓ - Cruzamento

### Defesa

- A - Muda o jogador controlado
- B - Retorna a posse de bola
- C↑ - Empurra ou dá pontapé
- C↓ - Carrinho
- C← - Corre

Os modos de disputa continuam os mesmos: Friendly (amistoso), Playoff, League e Tournament

Outra bola fora: você só tem três opções de língua: inglês, francês e alemão

## FIFA SOCCER 64

Nintendo 64, Esporte/Futebol, da Electronic Arts, 1 a 4 jogadores. Save no Game Pak. Já nas prateleiras.

8,5

É a melhor versão já lançada de Fifa Soccer e é a única opção de futebol com seleções para o N64. Mas são poucos times, não há clubes brasileiros e os gráficos e sons ainda estão fracos.



Playstation/Saturno

# Mechwarrior 2

Esta série de simuladores de robôs é bastante conhecida no formato de PCs, já teve versões para SNES e agora desembarca para os 32 bits.

O esquema é parecido com os outros games da série: você comanda robôs-veículos do futuro que disparam mísseis, lasers, voam e pulam. A cada hora rola uma missão diferente, como destruir robôs inimigos e quartéis-generais, proteger bases etc. Tudo isso com boa definição de gráficos e jogabilidade precisa, aspecto fundamental em simuladores.



*Feito no capricho, é uma das melhores versões já lançadas*

Por Ivan David

São oito configurações de comandos. Não utilize as de número 1 e 6, pois elas não têm mira boa e câmera

## Clãs rivais

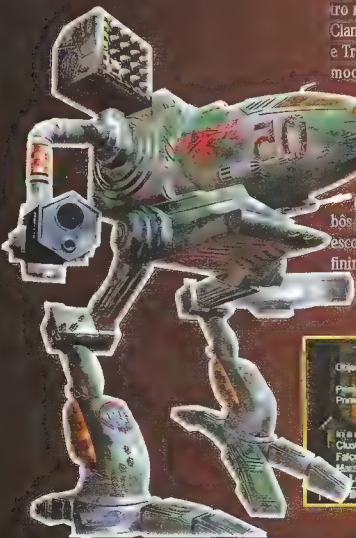
Mechwarrior 2 veio com quatro modos de jogo: Clan Wolf, Clan Jade Falcon, Instant Action e Training. Nos dois primeiros modos você luta em um clã e cumpre várias missões contra um clã rival. A cada missão bem sucedida, você sobe de patente militar. Em Instant Action, o esquema é mais simples e direto: seu objetivo é destruir robôs inimigos em batalhas simples. Da para escolher qualquer um dos onze robôs e definir o planeta, entre dez possíveis. Já em Training você apenas treina sua pontaria e jogabilidade, sem compromisso



Para encontrar seus objetivos, siga as setas e setas azuis



Nas missões com muitos inimigos, escolha robôs com maior "Armor", ou seja, com blindagem mais resistente



Preste atenção aos comunicados e saque bem o alvo da missão



Não deixe nenhuma parte do robô chegar ao vermelho, senão você é destruído. Pegue alguns itens revigorantes

## SUPERDICA

Para iniciar o game já como Star Commander, use a password TOOO><X4Y+ ou TOXO><X-U\*

## MECHWARRIOR 2

Playstation, Saturno, Ação/Simulador, da Activision. 1 jogador. Já nas prateleiras

**8.0** Ótimo simulador de robôs, com bons gráficos e desafio estimulante. Os modos de jogo são legais e quem não tem Memory Card pode salvar o jogo por passwords.



# SCHWARZENEGGER VAI MATAR TODO MUNDO...



## DE TANTO RIR.

Ele já exterminou o **FUTURO**, já acabou com o **PASSADO**.  
Agora está diante de seu maior **DESAFIO**: ele quer o **PRESENTE**.  
**Vai ser uma guerra!**



**JÁ NAS LOCADORAS**





Diretor  
**BRIAN LEVANT**  
(The Flintstones-O Filme/ Beethoven-O Magnífico)

Produtor  
**CHRIS COLUMBUS**  
(Esqueceram de Mim I e II/ Uma Babá Quase Perfeita/ Nove Meses)



Twentieth Century Fox Apresenta 1492 Picture Um Filme de BRIAN LEVANT  
ARNOLD SCHWARZENEGGER "UM HERÓI DE BRINQUEDO" (JINGLE ALL THE WAY) SINBAD PHIL HARTMAN RITA WILSON ROBERT CONRAD e JAMES BELUSHI

Música de DAVID NEWMAN Figurinos de JAY HURLEY Montagem de KENT BEYDA, A.C.E. WILTON HENDERSON Apresentação da Produção LESLIE McDONALD  
Diretor da Fotografia VICTOR J. KEMPER, A.S.C. Produtor Executivo RICHARD VANE Escrito por RANDY KORNFIELD Produzido por CHRIS COLUMBUS MARK RADCLIFFE MICHAEL BARNATHAN Dirigido por BRIAN LEVANT

# BUSHIDO BLADE

## UMA REVOLUÇÃO

Este game tem tudo para ser um verdadeiro divisor de águas no gênero de luta.

Motivos não faltam.

Para começar, você deve se tornar perito no manejo das armas ninjas.

Portanto, você deve se concentrar nas armas e não nos lutadores. Para isso, você precisará de muita técnica e estratégia nos combates. Tanto que o game não usa a tradicional barra de energia e nem o cronômetro. As lutas podem durar apenas alguns segundos e terminar num único golpe bem executado.

### BUSHIDO BLADE

Playstation, Luta, da Squaresoft. 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras.

8,5

Game original que promete chacoalhar o mercado. Últimos sons e jogabilidade. Os gráficos pecam um pouco na definição, que poderia ser melhor.

Todas as explicações de modos e opções de jogo aparecem aqui na mesma ordem que você encontra no game, em japonês

### PONTOS FORTES

Bushido surpreende também nos cenários, que são os maiores de todos os tempos e permitem que os jogadores se desloquem para qualquer lado, sem limitações. A jogabilidade é outro ponto forte, esbanjando rapidez e precisão nas respostas. Como nada é perfeito, os gráficos poligonais deveriam ter uma renderização melhor, mas mesmo assim não comprometem. O som segue a estética do game e traz músicas no estilo tradicional japonês.

### Segredos perigosos

Um castelo localizado nos Alpes (Centrais do Japão guarda em segredo)

há mais de 500 anos algumas técnicas de luta. Entre os habitantes do lugar, havia um grupo de ninjas secretos chamados de Kage (Sombras). Certo dia, um deles abandonou o castelo e deflagrou uma sangrenta batalha com os demais. Você participa dessa batalha e o personagem que escolher será automaticamente o desertor.

### Modos de Jogo

**Story Mode** - Você escolhe um dos seis personagens e uma das oito armas e enfrenta os outros personagens.

**Battle Mode** - Dois jogadores escolhem os personagens, armas e cenário para uma luta simples.

**Chambara** - Modo de desafio. Você escolhe um personagem que já vem com uma arma determinada e tem de vencer cem lutas contra outros personagens do jogo, não contra os próprios lutadores.

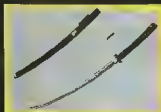
**Training Mode** - Aqui você escolhe seu personagem, o inimigo e a arma dele. Como no aprendizado clássico japonês, todas as armas são de madeira e não ferem. Você pode escolher entre três cenários e para sair basta apertar Start + Select.

**Primeira Pessoa** - Em perspectiva de primeira pessoa como em Doom. Você só vê a espada na frente. Graças a mudança de ângulo de visão, o esquema de golpes sofre modificações. Substitua → por ↑, ← por ↓ e

## SUAS ARMAS

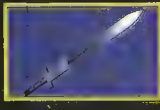
Bushido Blade também inova no esquema de luta. Ao contrário da maioria dos games do gênero, ele traz não só golpes dos personagens mas também das armas, que funcionam com qualquer lutador.

### KATANA



Shin-choku-gyaku-do - R1, ▲, ●  
Hashiri-koni-tsuki - →, →, ●  
Shin-choku-tataki-kigiri - ←, →, ▲  
Kesa-giri-mie - ●, ●, →, ●  
Harai-men - ●, →, ▲  
Kawa-semi-issen - R2, X, ●

### ESPADA LARGA



Shira-hae - R1, ←, →, ●  
Suihei-morohagiri - R1, ●, ●  
Hiza-kudaki-ago-kudaki - R1, X, X  
Mawando - Nível do meio, ←, →, ●  
Sakotsu-kudaki-nagihara - Nível do meio, ●, ●  
Zugai-wari-niren - R2, ▲, ▲

### NAGINATA



Furiroshi-men-uchi-sandan - R1, ▲, ▲, ▲  
Shiranui - →, →, ●  
Suichoku-uchi-furue - ▲, ●  
Ura-uchi - R2, ●, ●  
Sanbo-tsuki - R2, ←, →, ●, X  
Benishiden - R2, X, ●



# 死闘

Um jogo extremamente inovador,  
que exige muita técnica para vencer

Por Ivan Cordon

Colaborou: Luís Fábio Mietto

# ÇÃO NAS LUTAS

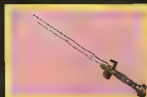
assim por diante. Neste modo, dá para jogar em duas pessoas, linkando dois consoles. O cenário é sempre o mesmo. Você escolhe seu personagem, o adversário e a arma de ambos.

**Movie** - Permite ver a animação final dos personagens que venceram no Story Mode. Mas é preciso vencer todos os rounds.



Os golpes indicados como "do nível do meio" valem para as armas extras dos personagens, como shuriken e bastão. Mas não conseguimos descobrir em que condições devem ser usados. Quando descobirmos a receita completa, publicamos. Sorry, galera!

## SABRE



Suichoku-katate-dogiri - R1, ▲, ●  
Shizukuryu - Nível do meio, →, ●  
Midaregiri - Nível do meio, X, ▲, ●  
Kan'nongiri - Nível do meio, ●, ●, ▲  
Sabaki-tate-tsuki - R2, ←, ●  
Suichoku - R2, ▲, ▲

## ESPADA LONGA



Katsutsuki - R1, ●, ●  
Tobikomi-katamen - Nível do meio, ←, →, ▲  
Tobikomi-katatsuki - Nível do meio, →, ●  
Sensu-gaeshi - Nível do meio, ▲, X  
Hidari - R2 ↑, ●  
Shishi-otoshi-men - R2, X, ▲, ▲

## MARTELO



Fumikomi - R1, →, →, X  
Tobikomi - R1, ←, →, ●  
Kasane-tate-naguri - R1, ▲, ▲, ▲, ▲  
Kaiten-tobikomi - Nível do meio, ←, →, ●  
Kesa-tate-naguri - Nível do meio, ●, ●  
Ashi-kudaki-tate-naguri - R2, X, ▲

## RAPIER



Susume-chirashi - R1, ▲, ▲, →, ▲  
Tate-harai - Nível do meio, ▲, ●  
Migi-fumikomi - Nível do meio, ↓, ▲  
Tame-tsuki - Nível do meio, ←, →, ●  
San-zu-goe - Nível do meio, ●  
X, ▲, ●, ●, ●  
Can't men - R2, ▲, ▲

## NODACHI



Ko-ku-zan - R1, ▲, ▲, →, ▲  
Hiza-kudaki-katatate-tataki-tsuke - R1, X, ▲  
Shinchoku - ←, →, ▲  
Tsubame-otoshi - ●, ●, →, ▲  
Tobikomi-shinchokugiri - R2, ←, →, ▲  
Gyotenzan - R2, X, ▲

# BUSHIDO BLADE UMA REVOLUÇÃO NAS LUTAS

## Os Ninjas

### Kan'nuki

(usa Leque de Aço)



Mawari-inoshishi (com Martelo) - R2, ●, ●, ●, ●  
Kara-Kan'nuki (com Espada Longa) -  
Nível do meio, ●, ●, ▲

### Utsusemi

(usa Punhal)



Oborozuki (com Espada Nodachi) - R2, ◀, ▶, ▲. Depois 4 vezes botão de ataque  
Yugekiri (com a Espada Katana) - R1, ▶, ▶, ▲

### Black Lotus

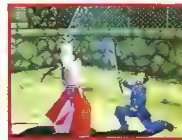
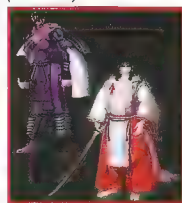
(usa Espada Curta)



Murashi-gure (com Espada Rapiér) - R2, ●, ●, ●, ●  
Sasake-zuri (com Espada Katana) - R1, ▶, ▶, ▲, ●

### Mikado

(usa Punhal)



Orochi (com Espada Nodachi) - R2, X, X  
Shira-nui-gaishi (com Espada Naginata) - ▶, ▶, ▲

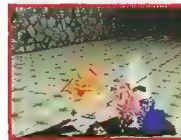
### Tatsumi



Kusabe-kuzure (com Martelo) - R1, ▶, ▶, ▲  
Senbon-toshi (com Espada Sabre) - R1, ◀, ▶, ●, ●, ●, ●

### Hotarobi

(usa Shuriken)



Ayame (com Espada Longa) - Nível do meio, ▶, ▶, X  
Yabure-guruma (com Espada Sabre) - R1, ▶, ▶, ▶, ●

## Padrão básico de golpes

### APRENDA COMO LUTAR

Os comandos dos golpes básicos deste jogo estruturam-se com o padrão da tabela a seguir. Mas outros golpes surgem conforme o personagem ou a arma. Anisquel!

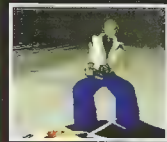
## POSTURAS



Posição Média - É a posição básica de luta, a mais equilibrada, e você já começa nela.



Posição Superior - É a mais vulnerável e é preciso ser fera para encarrar a luta assim. Aperte R1 para acioná-la.



Posição Inferior - É a posição menos vulnerável para lutar. Aperte R2 para acioná-la.

## COMANDOS

- L1 - Pausa
- L1 + Direcional - Corrida
- L2 - Não é utilizado

- X - Golpe para atingir as pernas
- ▲ - Golpe para atingir a cabeça
- - Golpe para atingir o tórax
- - Proteção, defesa



**\* Os jogos gratuitos devem constar de pelo menos 10 jogos de crédito.**

**L A N Ç A M E N T O**



**NEO GEO CD**  
**JÁ VEM COM 2 CONTROLES**  
**E 6 JOGOS GRÁTIS.\***

1+9x R\$ 53,08  
ou 3x R\$ 140,08



DETONE OS JOGOS MAIS  
POPULARES DO ARCADE  
EM SUA CASA. AGORA  
COM UM PREÇO IMBATÍVEL  
E GARANTIA DE 6 MESES



A small, colorful illustration of the Metal Slug 2 cover art, featuring the title 'METAL SLUG 2' in a stylized font at the bottom, with various characters and enemies from the game surrounding it.



(6) WORLD HEROES PERFECT

(7) FATAL FURY 3

**(8) KING OF FIGHTERS '95**

**(9) SUPER SIDEKICKS 3**

**(10) AERO FIGHTERS 2**

SAMURAI SHODOWN 2  
SAMURAI SHODOWN 1  
ALPHA MISSION 2

**SUPER SIDEKICKS**  
**WIND JAMMERS**  
**BURNING FIGHT**

TOP HUNTER  
ART OF FIGHTING 2  
ART OF FIGHTING 1

**KING OF FIGHTERS '94**  
**LAST RESORT**  
**WORLD HEROES JET**

**MAGICKIAN LORE  
VIEW POINT  
BLUE JOURNEY**

**LIGUE  
AGORA**

**(011) 7295-9666**

**E RECEBA  
EM SUA CASA**



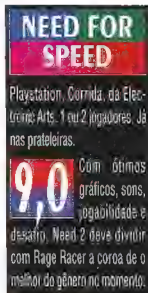
**DIRECTSHOPPING**

**TAMBÉM NA INTERNET**  
<http://www.dshop.com>

# Need for Speed 2

**Need for Speed 2**  
chega para disputar a  
pole position do gênero

Por Ivan Cordon



Definir este CD apenas como game de corrida chega a ser injusto, já que ele traz fichas técnicas completas, vídeos, fotos e até a história dos fabricantes dos oito puros-sangues disponíveis. Não bastasse isso, o jogo em si é muito bom, nitidamente superior ao anterior, com gráficos e sons ótimos, jogabilidade precisa e desafio cabuloso.

## PISTAS INSTIGANTES

No game anterior você corria em estradas com tráfego de outros veículos normais. Agora há apenas os carros do game em seis circuitos fechados. O game exige mais perícia e traz subidas e descidas de tirar o fôlego. Você disputa a dois ou enfrenta até sete pilotos do computador.

## Ralando a dois

A opção de tela dividida é outra grande novidade. Apesar de perder um pouco em definição do visual, você ganha na emoção de ter um rival de verdade e nas visões de câmera: são três ângulos de visão para cada jogador escolher, uma a menos que no modo normal.



A temperamental Ferrari F-50 em frente a sede da fábrica em Maranello. Que bela!



Antes de escolher, analise a pista e o veículo. Não adianta pegar um carro muito rápido e pouco estável em uma pista sinuosa

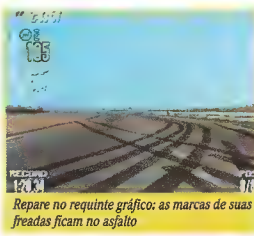


Chame aquele seu amigo que vive se gabando e faça o cara comer poeira

## Tipos de disputas

Dá para correr provas simples ou dois tipos de campeonatos: Tournament e Knockout. No primeiro você só avança se vencer. Em Knockout, as corridas duram apenas duas voltas e é preciso chegar pelo menos em penúltimo para correr na prova seguinte: o último cai fora!

Você também estabelece o estilo (Style) do game entre Arcade – mais fácil para dirigir – e Simulation, que exige precisão de piloto.



Repare no requinte gráfico; as marcas de suas freadas ficam no asfalto

## MÁQUINAS dos sonhos

Desta vez você tem oito carangos de estirpe para voar baixo entre elas a McLaren F1, Ferrari F-50 e Jaguar XJ 220. Algumas são exclusivas como o Ford GT 90 e o Italdesign Cala, que não são vendidas.

Confira na seção de dicas como descolar o Ford Indigo e uma pista extra

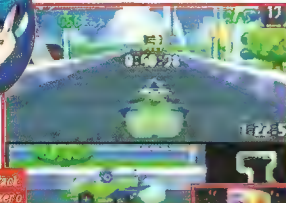
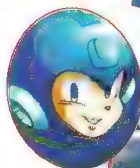


# MEGA MAN B&C

Um game fraco, só para os fãs do famoso robô

Alguém se lembra de Mega Man Soccer para SNES? Pois bem, Mega Man é um dos heróis favoritos do mundo dos games, mas quando a Capcom resolve mudar a receita e tirá-lo dos jogos de ação, acaba por meter os pés pelas mãos. Mega Man B & C é um game de corrida apenas razoável. É divertido no começo, mas enjoa logo pois possui gráficos repetitivos e música irritante.

São três modos de jogo: Grand Prix e Time Attack (para um jogador) e Versus (para um ou dois). As doze pistas trazem cenários tirados das várias aventuras da série e cada piloto leva uma arma para detonar os rivais. Atropele os itens das pistas para ganhar turbo, escudo protetor e armadilhas. É quase impossível perder uma corrida, mas é fácil se perder na telas de opções em japonês.



**Tela do Time Attack**  
Semelhante à tela de menu, mas com a opção de escolher a pista para melhorar a sua performance

**Modo de um jogador** Se você vencer o robô desse...  
...melhorar a sua performance



## MEGA MAN BATTLE & CHASE

Playstation, Corrida, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras.

**6,0** Visual fraco, músicas repetitivas, desafio fácil demais e dirigibilidade ruim.

# CHEGOU!

AMS

8 botões digitais de ação  
(6 na frente, 2 atrás)

2 pedais  
analógicos

Câmbio digital  
de duas posições

**VOLANTE  
COM  
PEDALEIRA**

**PARA  
NINTENDO 64**

**VENHA  
CONHECER  
OS ÚLTIMOS  
LANÇAMENTOS  
EM GAMES  
E CD-ROM!**



## BRINQUEDOS LAURA

PRONTA ENTREGA. ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL (FRETE NÃO INCLUSO).

**SHOPPING MORUMBI**  
(011) 535 5261 / 531 6943

**SHOPPING PAULISTA**  
(011) 289 1058 / 251 2818

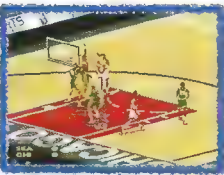
**SHOPPING CENTER NORTE**  
(011) 950 4580 / 950 1991

# Jogo RÁPIDO

## Especial Mega

### NBA Live 97

**Esporte/Basquete, da Electronic Arts Sports, 1 ou 2 jogadores. Lançamento Tec Toy.** Esta nova versão conseguiu manter o pique da anterior e ainda traz novidades. A principal é poder habilitar jogadas ensaladas durante o jogo, usando apenas um botão. É só entrar em Strategy e escolher as jogadas. Também dá para disputar partidas com dois ou três atletas e competir em campeonatos de cestas de três pontos, entre outras possibilidades. **Nota 8,5**



### Donald Duck in Maui Mallard



**Aventura, da Disney Interactive, 1 jogador.** Um jogo de plataforma, com gráficos legais, mas levemente inferiores aos do SNES. Em compensação, a jogabilidade está boa e a movimentação do Donald ficou ótima, respeitando o jeito desastrado do pato. **Confira! Nota 8,0**

### Six Pack (6 em 1)

A Tec Toy reuniu, num único cartucho, seis clássicos dos primórdios da Era Mega Drive. Todos são da própria Sega. **Confira!**

#### Revenge of Shinobi

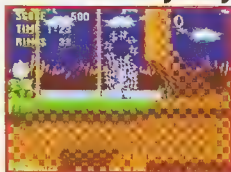


**Ação/Luta, 1 jogador.** Um game que inaugurou os personagens grandes na tela, em cenários variados, claros e limpos. O desafio é muito bom, com fases longas e repletas de inimigos. **Nota 8,0**

#### Super Hang-On

**Corrida/Moto, 1 jogador.** O tempo foi impiedoso com este jogo. Na época, os games de corrida eram assim mesmo: gráficos e sons horríveis e jogabilidade ruim. **Nota 5,5**

### Sonic the Hedgehog



**Aventura, 1 jogador.** Um grande clássico. É o primeiro da série e causou grande sensação na época por trazer cenários extensos e uma velocidade nunca vista. **Nota 8,0**

### Columns



**Estratégia, 1 jogador.** Uma variação do estilo Tetris, com um esquema mais desencanado e divertido. Vale a pena! **Nota 7,5**

### Streets of Rage



**Ação/Luta, 1 ou 2 jogadores.** O primeiro cart do gênero a permitir dois jogadores contra a máquina. A música de abertura tornou-se um clássico. Só fica devendo na jogabilidade. **Nota 8,0**

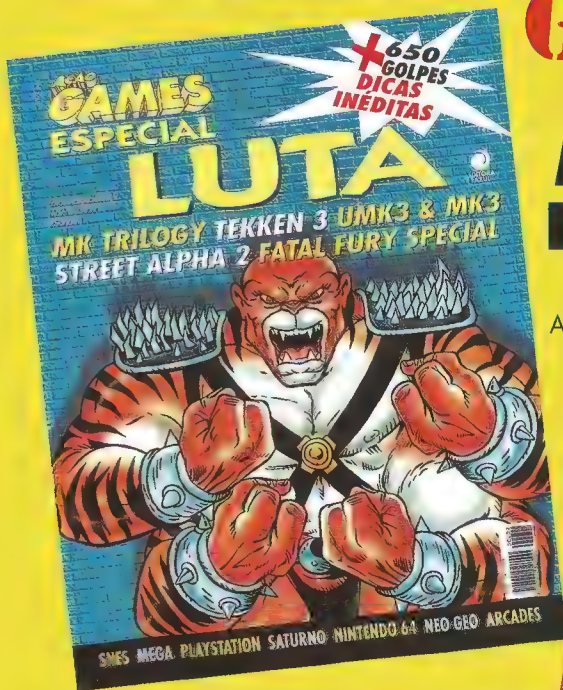
### Golden Axe



**Ação/Luta, 1 ou 2 jogadores.** Um game bastante fiel ao sucesso dos Arcades. A jogabilidade é muito boa e traz razoável variação de golpes. **Nota 8,5**



# FESTIVAL DA PORRADA.



**GRÁTIS**  
FITTA DE VÍDEO

## MORTAL KOMBAT o filme

A VERSÃO ORIGINAL E INTEGRAL  
EXIBIDA NOS CINEMAS, COM  
95 MINUTOS DE DURAÇÃO.



1010 REVISTA  
**GAMES**  
ESPECIAL



Nas bancas

EDITORA  
**AZUL**

# jogo **RÁPIDO**

Olho nos Previews,  
que são de babar!

## Doraimon 64



**Aventura, da Epoch, 1 jogador. Cartucho japonês. Já nas prateleiras** - Game parecido com Super Mario 64, divertido e instigante. Você controla o gato-robô Doraimon, recrutado pela princesa Corona para encontrar três pedras mágicas e acabar com o vilão Maô. Os gráficos são poligonais e Doraimon dá rolês montado em um canguru-dragão, pisoteia coelhos e joaninhas e detona chefões. **Nota 8,0**

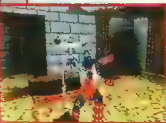
## Sangoku Mansou



**Luta, da Koei, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras** - Ótimo game de luta poligonal na linha de Soul Blade. Dez lutadores empunham armas em sete modos de jogo diferentes. Os gráficos e a jogabilidade são ótimos e as animações são de babar. Mas alguns detalhes poderiam ser melhores: certos cenários são totalmente chapados e há personagens com a renderização ruim. **Nota 8,5**

## PLAYSTATION

### PREVIEW Spawn



**Ação, da SCEA, 1 jogador. Lançamento previsto para agosto**

Um game que deve agradar os fãs do super-herói. Os cenários têm o pique de Doom e a SCEA promete golpes e jogabilidade de Tobal N° 1, mantendo as habilidades que Spawn traz nos consagrados gibis.

## NINTENDO 64

### PREVIEW Missão Impossível



**Adventure de Ação, da Ocean, 1 jogador. Lançamento indefinido** - A equipe da Ocean prepara um game à altura do filme, com 64 Megabits de memória e seis missões para encerrar. O jogo promete inovar no uso das visões de câmera: você poderá ver Ethan sumindo por uma porta, à distância, ou pessoas e objetos se distanciando enquanto pula. O desafio do jogo será usar os diferentes itens para completar cada missão, o que incluirá armas, máscara para mudar a face de Ethan, tranquilizantes e outros.

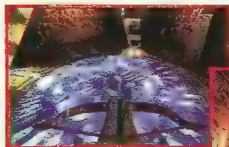
## Last Bronx - PREVIEW



**Luta, da Sega, 1 ou 2 jogadores. Lançamento em outubro** - Pouca gente jogou o Arcade Last Bronx, que teve distribuição restrita no Brasil e em todo o mundo. Por isso mesmo, a surpresa com o CD poderá ser maior do que você espera. A Sega está utilizando a Placa AM3 - a mesma de Virtua Fighter 2 - e promete jogabilidade superior à de Soul Edge, VF2 e Fighting Vipers.



PLAYSTATION



## PREVIEW Hexen 2



**Ação/Simulador, da Activision, 1 jogador. Lançamento prometido para outubro.**

Este vai valer a pena esperar. O novo Hexen está sendo feito com a mesma placa 3D usada em Quake e deverá arrebentar a boca do balão. Serão trinta níveis para explorar, entre castelos e catedrais medievais, catacumbas e tumbas egípcias. A tecnologia garantirá fases para nadar, voar e correr. E mais: você poderá sair detonando com três ou quatro personagens, escolhendo entre os bons e os maus, com cerca de trinta armas para cada um.

## Ball Blazer Champions



**Esporte/Ação, da LucasArts, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.** - Se o futebol do futuro for assim até que vai ser legal. BBC vem da época do Atari e esta versão está visualmente imbatível. Você conduz a bola por uma arena com rampas e obstáculos, controlando um veículo/robô e pode usar armas para trapacear o rival. Os gráficos são ótimos, com arenas tão bem renderizadas que você tem a impressão de estar jogando numa animação de abertura. Jogue a dois pois sozinho o game fica monótono. **Nota 7,5**

## Battle Stations



**Estratégia, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.** - Você gosta de batalha naval? Se gosta, continue com ela pois este game é muito chato! Ele tenta ser uma Batalha Naval em tempo real, mas só consegue mesmo acabar com a sua paciência. Os controles e gráficos são muito ruins e tudo o que você faz é ficar apertando botões enquanto o inimigo gira ao seu redor. Battle Stations realmente afundou! **Nota 4,0**

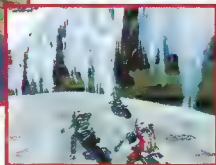
## Ragnagard

**Luta, da SNK/Saurus. 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras.** - A adaptação do Neo Geo para o Saturno foi mal sucedida. O original já não era grande coisa e a SNK conseguiu piorá-lo. Os personagens aparecem mal definidos e os cenários são muito "chapados". Pelo menos a jogabilidade é simples e a trilha sonora, no estilo medieval japonês, é adequada. **Nota 7,0**



PLAYSTATION

## PREVIEW Moto Racer GP



**Corrida, da BMG Interactive, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para agosto.** - Pelo que se viu no demo, este talvez seja um dos melhores games de moto de todos os tempos. Apesar de algumas imagens aparecerem com um desenho poligonal pavoroso (como o motoqueiro da foto), a BMG promete oito circuitos reais pelo mundo afora, incluindo um pega sobre a Muralha da China. Um Reverse Mode garantirá desafio extra para cada pista.

## Cyberbots

**Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras.** - Nascido como Arcade, este CD tem como atrativo uma grande variedade de finais diferentes.

Isto porque você tem nove pilotos e doze robôs para escolher. Assim, cada combinação modifica a linha da história. O CD exige o cartucho RAM da SNK, para expandir a memória e melhorar a qualidade das animações. **Nota 8,0**



## PC Blood



**Códigos poderosos** - Em qualquer momento do jogo, pressione a tecla T e em seguida insira estes códigos:

**I WANNA BE LIKE KEVIN** - Invencibilidade

**COUSTEAU 200** - Repõe energia

**LARA CROFT** - Todas as armas e munição completa

**ONERNG** - Invisibilidade

**MONTANA** - Todos os itens

**KEYMASTER** - Todas as chaves

**GOONIES** - Mostra o mapa todo

**SPIELBERG** - Pula de fase

**KEVORKIAN** - Suicídio

## PC M.A.X.

**Munição** - Complete a sua munição e veja todos os itens, entre outras coisas, com estas senhas espertas. Simplesmente digite-as em qualquer momento do game.

**[MAXAMMO]** - Munição completa

**[MAXSURVEY]** - Mostra todos os itens do jogo

**[MAXSPY]** - Mostra todos os inimigos do jogo

**[MAXSUPER]** - O robô selecionado vai para o nível 30

## PC XS

**Níveis secretos** - Para entrar em um dos dois níveis secretos do jogo, coloque **MEDICAL** ou **PENSION** na tela de entrada de nomes.



## PC SimCopter

**Cheats** - Para acessá-los, pressione CTRL+ALT+X em qualquer momento do jogo e digite um dos códigos:

**SHIELDS UP** - Invencibilidade

**SUPERPOWERMULTIPLY** - Para acionar o turbo, aperte a tecla "shift"

**I'M THE CEO OF MCDONNELL DOUGLAS** - Dá acesso a todos os helicópteros pressionando as teclas de 1 a 9

**GAS DOES GROW ON TREES** - Combustível ilimitado

**WARP ME TO CAREER #** - Substitua # pela fase escolhida (de 1 a 29)

**GIVE ME BUCKS OR GIVE ME DEATH #** - Substitua # pela quantidade de dinheiro que você quiser (ate 50.000)



## PC Powerslave

**Senhas matadoras** - Utilize-as para detonar o game na maior facilidade.

**LOBOCOP** - Todas as armas

**LOBODEITY** - Invencibilidade

**LOBOSWAG** - Todos os itens

**LOBOPICK** - Todas as chaves

**LOBOSPHERE** - Todo o mapa

**LOBOXY** - Mostra a sua posição

## PC Need for Speed 2

**Mais carangos e outros lances** - Pilote a máquina dos seus sonhos na segunda versão desse clássico. Como? É fácil: basta digitar os códigos que acionam os carros, em qualquer momento do jogo. Além das máquinas, você curte também outros truques espertos, como sair avassalando com um caminhão. Confira!

**HOLLYWOOD** - Você descola uma pista nova

**PIONEER** - Torna os motores dos carros secretos mais potentes

**BUS** - Você pilota um ônibus amarelo

**SEMI** - Você pilota um caminhão

**ARMYTRUCK** - Habilita um caminhão do exército

**VWBUG** - Libera um fusquinha

**VOLVO** - Você ganha um Volvo

**BMW** - Uma BMW

**MERCEDES** - Mercedes

**MIATA** - Mazda Miata

**JEEPY** - Jeep YJ

**QUATTRO** - Audi Quattro

**VANAGON** - Kombi

**LANDCRUISER** - Um Toyota Landcruiser



PC

# Redneck Rampage



**Boiada** - Não fique quebrando a cabeça. Em qualquer momento do jogo, digite as seguintes senhas e o jogo fica uma moleza:

**RDALL** - Todos os itens e energia

**RDCLIP** - Deixa você atravessar paredes

**RDELVIS** - Invencibilidade

**RDfuckNGO###** - Substitua # pelo número da fase e \*\* pelo número do nível

**RDGUNS** - Todas as armas

**RDITEM** - Todos os itens

**RDKEYS** - Todas as chaves

**RDMONSTERS** - Retira os inimigos do jogo



PC

# Heroes of Might and Magic 2

QUENTE!

**Códigos** - Digite um dos códigos abaixo na tela principal do jogo (onde o seu herói aparece no mapa). Depois é só curtirção.

**911** - Fim da fase com vitória

**1313** - Fim da fase com derrota

**8675309** - Mostra todo o mapa

**32167** - Para tornar o jogo ainda mais fácil, selecione um dos seus heróis e em seguida digite esse código. Seu herói vai ganhar 5 Black Dragons. Repita isso quantas vezes quiser e o jogo será bico...

PC

# Blood and Magic



**Habilite a galera** - Estes códigos permitem que você habilite bruxos, gárgulas, dragões e outros "bichinhos". Para isso, segure ALT enquanto digita as senhas.

**FOG? WHAT FOG?** - Desliga a neblina

**BOOST** - Mana completo

**ACOLYTE** - Basal Golem disponível

**FATHER** - Cleric disponível

**WOLVERINE** - Druid disponível

**GREMLIN** - Enchanter disponível

**FATAL ATTRACTION** - Fury disponível

**FLYING MONKIES** - Gargoyle disponível

**RAISE DEAD** - Ghoul disponível

**ALASKA** - Gnome disponível

**JARETH** - Goblin disponível

**CONCRETE Stone** - Golem disponível

**MERV** - Griffin disponível

**BODY GUARD** - Guardian disponível

**MICROSQUISH** - Juggernaut disponível

**MOTHER IN LAW** - Harpy disponível

**SEDUCTION** - Nymph disponível

**LANCELOT** - Paladin disponível

**YOGI** - Ranger disponível

**NEEDS FOOD BADLY** - Warrior disponível

**MERLIN** - Wizard disponível

**SHADOW** - Wraith disponível

**SMOG** - Wyrn disponível

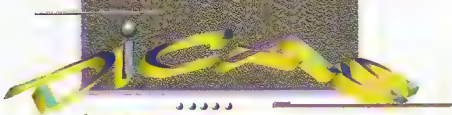
**DEAD FLESH** - Zombie disponível

PC

# Interestadual 76

**Avance de fase** - Durante uma missão T.R.I.P. segure as teclas Control e Shift e digite GETDOWN. Feito isso, todos os carros irão atacá-lo e você será destruído. Assim você avança de fase automaticamente.





NINTENDO 64

# Doom 64

QUENTE!



**Passwords e Menu Features** - Algumas passwords de fases e a maneira de abrir o Menu Features. Quentíssimo!

## Passwords

**The Terraformer** - CB92 NBPL SYL? JO27  
**Main Engineering** - BXYH ?G41 6Z4J PJ?Z  
**Holding Area** - CYCC MGPK X47G TS2B  
**Tech Center** - CF3? PG6D S12Z PFKB  
**Alpha Quadrant** - BXRO TH1F 52GG 7W?B  
**Research Lab** - BBXW HLGS XB8F 4RKB  
**Final Outpost** - FVV9 FL55 QGFV DWJB  
**Even Simpler** - FFLB MQ6C VVIC PF1B

**Menu Features** - Digite a senha ?TJL BDFW BFGV JVVB na tela de passwords. Depois, bastará pausar o jogo para fazer surgir o Menu Features. Com ele você poderá selecionar fases, ficar com vidas infinitas, com todas as armas e muito mais.

SATURNO

# Daytona USA 2

**Curvas invertidas** - Comece o game e, na tela de seleção de pistas, segure X + Y + Z. Enquanto isso, escolha qualquer pista. Se funcionar, vai aparecer Mirror Mode na tela. Desta maneira, as pistas ficam com todas as curvas invertidas..

PLAYSTATION

# The Crow - City of Angels

**Seleção de fases e animações** - Escolha a fase e curta as animações com as seguintes senhas:

**Escolha a fase**

**Tomb** - ▲, ●, ▲, ●, ●, ▲, ●, ▲, ●, X, ●

**Grave** - X, ▲, X, ▲, ●, X, X, ▲, ●, ●

**Church** - ▲, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ▲, ▲, ●, ●

**Day o' Dead** - X, ▲, X, ▲, ●, ●, ●, X, ●, ●

**Club** - ▲, ●, ▲, ●, ●, ●, ▲, X, ●, ●

**Borderland** - ▲, X, X, X, X, ●, ●, ▲, ●

**Finale** - X, X, X, ●, ●, X, X, ▲, ●

**Animações** - Faça a seguinte sequência para curtir as belas animações: ▲, ▲, ●, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲



PLAYSTATION

# Soviet Strike

**Passwords** - Com essas senhas você seleciona fases, fica com munição e combustível infinitos e muito mais. Também confira os códigos de Game Shark. Boiaíal!

**Fase 1** - WORSTCASE

**Fase 2** - GRANDTHEFT

**Fase 3** - GROZNEY

**Fase 4** - CHERNOBYL

**Fase 5** - CIVILWAR

**Combustível em dobro** - VULTURE

**Chopper invencível** - IAMWOMAN

**Combustível infinito** - EARTHFIRST

**Munição infinita** - STRANGELUV

**Estragos em dobro** - DRBENWAY

**Sete vidas** - NOSFERATU

**Munição infinita, combustível e Chopper invencível** - MIDNIGOIL

**Munição infinita, combustível, vidas e estragos em dobro** - THEBIGBOYS

**Munição infinita, combustível e vidas** - FUGAZI

**Códigos de Game Shark**

**Blindagem infinita** - 80083680 05DC

**Mísseis infinitos** - 800F5204 0008

**Sidewinders infinitos** -

800F521C 0008

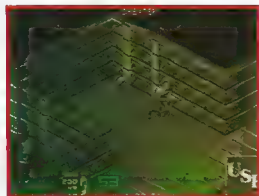






PLAYSTATION

# Project Overkill



Todas as armas, blindagem e energia - Torne-se mais poderoso neste game emocionante. Pause o game, ilumine o volume da música e insira estas seqüências:

Todas as armas - Aperte e segure ●, aperte ■, solte ●, aperte e segure ▲, aperte X, solte ▲, aperte e segure ●, aperte X, solte ●, aperte e segure ■, aperte X, solte ●, aperte



e segure X, aperte ■, solte X. Solte a pausa e a palavra Cheater aparecerá no alto da tela confirmando que você tem todas as armas e munição.

**Blindagem** - Aperte e segure →, aperte ●, ■, ▲, solte →, aperte e segure ←, aperte ■, ●, X, solte ←. Solte a pausa e surgirá no alto da tela a palavra Cheater. Você terá uma blindagem temporária.

**Energia** - Aperte e segure ■, aperte ●, X, ▲, solte ■, aperte e segure ●, aperte ■, X, ▲, solte ●. Solte a pausa e, se aparecer a palavra Cheater, significa que o truque funcionou e você estará com a energia no máximo.

PLAYSTATION

# Need for Speed 2

QUENTE!

**Pista nova** - Para descolar um novo circuito, vá para a tela de passwords e insira o código SHOTME. Assim você vai habilitar a pista Monolithic Studios.



**Carro extra** - Na tela de passwords digite LILZIP, para conseguir um Ford Indigo.

**LANÇAMENTO EXCLUSIVO LIGUE JA**  
(031) 275-4322

**4x75,00**  
COM SEU CARTÃO DE CRÉDITO  
A VISTA 299,00

**PARA REVENDEDORES:**  
(031) 275-4547  
ESTOQUE LIMITADO 300 UNIDADES

Inclui óculos estereoscópicos 3D LCD, transmissor IR, fita de vídeo 3D, software e jogos 3D em CD-ROM.

TÍTULOS INCLUIDOS: Descient II, 3D Pang, Doodle.

BRINCADEIRAS: MUX-IT, 3D Backdrops e Stereo VR.

Existem dois tipos de jogos: os games e os games radicais em terceira dimensão. O kit 3D VR Surfer é que faz a diferença. Com os óculos especiais sem fio e o transmissor infra-vermelho, você vai entrar num mundo completamente diferente e experimentar todas as sensações da Realidade Virtual. O VR Surfer é tão radical que basta adquirir óculos adicionais para a turma toda participar ao mesmo tempo.

O VR Surfer não é só a última conquista da tecnologia, compatível com PC e com TV via videocassete. O VR Surfer é um convite irresistível para quem não tem medo de guerreiros, samurais, tiros de laser, alienígenas ou qualquer outra coisa que apareça pela frente.

## VR SURFER. REALIDADE VIRTUAL COMO VOCÊ NUNCA VIU.

CHECKER

ENDEREÇO INTERNET:

E-mail: cliente@checker.com.br  
Site: <http://www.checker.com.br>



PLAYSTATION

# Spider - The Videogame

**Passwords** - Esta é de bandeja! A lista completa de password de fases e níveis. Moleza!

## Laboratory

Lab Floor - 1FMLC939GPR8F3BF7KT1

Sinks - CHMLC939GPR8F3LWGT53

Lab Top - 86MLC939GPR8F3VFO5S4

70's Room - FW1MC939GPR8F3BF7KT1

## Factory

Boxes - FW1MC939GPR8F36DTS5

Conveyors - BSRMC939GPR8F3VTKT1

Machine Room - WDRQC939GPR8F3LMS95

Tubes - 8WVSL939GPR8F36DTS3

Mechanical Arm Boss - 8WVSL939GPR8F3G1QJB4

## City

Down The Street - 9WVSL939GPR8F3LRT6S4

Side Of Building - 6SXSS939GPR8F3LRT6S4

Park - W9PNT839GPR8F3B9LV53

Under The Street - N7KB3Y19GPR8F3V9SHR5

Along The Street - N7KB3Y19GPR8F3GGK4T3

## Museum



Dinosaur Bones - H7KB3Y1QFPR8F3QXSD54

Display Cases - P7KB3Y19GPR8F3BPGC3

Volcano - G7KB3Y11GPR8F3BPGC3

Model City - J7KB3Y1GWR8F31766D1

Temple - K7KB3Y1B15S8F3QXSD54

Museum Boss - K7KB3Y1B15S8F3BTOBB4

## Sewer

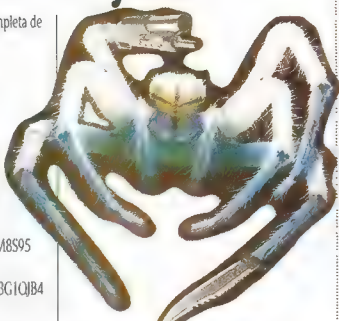
The Wells - V7KB3Y1B15S8F3Q57QC1

Along The Sewer - W7KB3Y1VBV8F3LCL1M95

Food Carton - X7KB3Y1VLN7F3CH1C3

Up The Well - Y7KB3Y1VV16F3Q57QC1

Ryan's World - Q7KB3Y1LDRDQ3VKCDT1



## Evil Lab

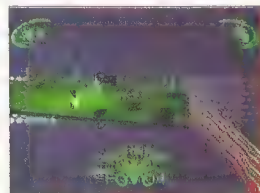
Lab Top - R7KB3Y11H5611WY4R4

Hard Drives - S7KB3Y11H5611WY4R4

Brian's Folly - T7KB3Y11H5611WY4R4

On the Ceiling - I7KB3Y11H5611WY4R4

Kip's Bonus - 68KB3Y11H5611WY4R4



Circuit Boards - U7KB3Y11H5611WY4R4



Brain Boss - 68KB3Y11H5611WY4R4

PLAYSTATION

# Command & Conquer - **QUENTE!** Gold Edition

**Porrada de passwords** - Presente de pai para filho damos as primeiras password dos dois CDs desse jogo. Lembre-se de que no primeiro CD você comanda as tropas C&I e no segundo o exército NOD. Confira...

## Primeiro CD

Missão 2 - B9D1X0ZDU

Missão 3 - 25H1E2L4D

Missão 4 - KLD688D6U

Missão 5 - 0XL3MYNNK

Missão 6 - DU5R21DG7

Missão 7 - 0X3CS3D4G

Missão 8 - 90XGZLZD8

Missão 9 - 0U751QK8H

Missão 10 - 0YGNMYMYN

Missão 11 - CR5E0MEUS

Missão 12 - 3NUI60TUI

Missão 13 - 4N8ANTA0H

Missão 14 - 3NWD3M0H1

Missão 15 - 45/ED77401

## Segundo CD

Missão 2 - 00000000

Missão 3 - 00000000

Missão 4 - 00000000

Missão 5 - 00000000

Missão 6 - 00000000

Missão 7 - 00000000

Missão 8 - 00000000

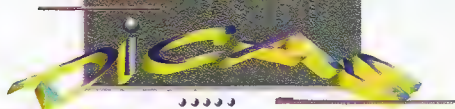
Missão 9 - 00000000

Missão 10 - 00000000

Missão 11 - 00000000

Missão 12 - 00000000

Missão 13 - 00000000



**SATURNO**

# Die Hard Arcade

**Batelada de golpes** - Confira o monte de golpes que estamos dando para você debulhar

## Especiais gerais

**Vertical Back Kick** - Soco, Soco, Soco, Chute

**Jumping Back Spinning Kick** - Soco, Soco, Soco, Chute

**Stun Palm** - Segure Soco, depois solte

**Back Flip Kick** - Segure Chute e depois solte

**Tackle** → →, Soco

**Dragon Uppercut** - Soco + Pulso

**Dashing Elbow** - Soco + Pulso, ← ou →

## Especiais enquanto agarra um inimigo

**Shove Over** - Chute, Chute, Chute

**German Suplex** - Soco, Soco, Chute, Chute, Chute

**Giant Swing** - Soco, Chute, Soco

**Mad Dog** - Chute, Soco, Chute

**Reverse Armlock** - Jogue o inimigo para a frente + Soco

**Shoulder Throw** - Jogue o inimigo para a frente + Chute

**Pile Driver** - Chute, Soco, Soco, Soco, Soco, Chute

**High Charging Elbow** - Soco, Soco, Soco

**Frankenstein** - Pulso, Soco

**Launch Kick** - Pulso, Chute

## Ataques aéreos

**Shoulder Slam** - Pulso, ↓ + Soco

**Knee Slam** - Pulso, ↓ + Chute

**Double Jump Back Kick** - Segure ← ou →, depois Chute + Pulso

**Spinning Attack** - Soco + Chute + Pulso

**Double Hammer Fist** - Pulso, segure Soco

**Jump Kick** - Pulso + Chute

**Drill Kick/Flip Kick** - Pulso, segure Chute

## Especiais com revólver ou metralhadora

**Fire** - Soco

**Crouch and Fire** - ↓ + Soco

**Kick** - Chute

**Fire Diagonally Down** - Pulso, Soco

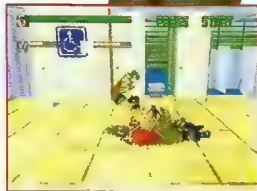
**Dragon Gun Uppercut** - Soco + Pulso

**Handcuff Arrest** - Com a arma, agarre o inimigo

**Hogie Arrest** - Com a arma, agarre, Chute, Chute

**Double Kick Head Smash** (apenas com MG) - Chute, Chute, Soco

**Double Sweep Uppercut** (apenas com MG) - Segure ↓, Chute, Chute, Soco



## Especiais com vassoura, cano ou perna de robô

**Triple Spin High** - Soco, Soco, Soco

**Down, Up, Crosswise** - Chute, Chute, Chute

**Crossbar Rising/Jab** - ↓ + Soco

**Low Sweep** - ↓ + Chute

**Pole Vault** - → → + Chute

**Foist Attack** - → → + Soco

**Dragon Pole Upper** - Soco + Pulso

**Jump Forward Sweep** - ← ← ou → →, Chute

## Especiais com faca, machado ou garrafa

**Jab** - Soco

**Slash** - Chute

**Triple Poke** - Soco, Soco, Soco

**Low Triple Slash** - Chute, Chute, Chute

**Low Slice** - ↓ + Chute

**Super Drop** - Pulso, ↓ + Soco

**Dragon Axe Upper** - Soco + Pulso

## Especiais com lançador de mísseis

**Fire** - Soco

**Kick** - Chute

**Turnaround Swing** - De frente para o oponente, Soco ou Chute

## Golpes especiais com rifle antitanque

**Fire** - Soco

**Downward Swing** - Chute

**Turnaround Swing** - De frente para o inimigo, Soco ou Chute

**MULTI  
GAMES**

A MAIS COMPLETA  
LOCADORA DE GAMES

COM NOVOS  
LANÇAMENTOS

**PLAYSTATION**

**SATURN JAGUAR**

**MEGA DRIVE**

**NEO CD 32 X**

**NEO GEG**

**SUPER NES**

RUA SERRA DO JAPI, 859  
TATUI/PE - CEP 03.000-000  
TEL/FAX 941-9957

RUA CONSELHEIRO MOREIRA  
DE BARROS, 540  
SANTANA - CEP 02018-011  
TEL/FAX 959-0530

**TILT'S**  
*Game Locadora*

## TILT'S 1

Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L. - Vila Sônia  
Tel. (011) 843-9021

## TILT'S 3

Av. Jabaquara, 1469 Loja 21 - Saúde  
Tel. (011) 5583-3468

## TILT'S 4

Av. Heitor Penteado, 1928 - Sumarezinho  
Tel. (011) 262-0980

## TILT'S 5

Praça da Liberdade, 141 Loja 8 - Liberdade  
Tel. (011) 278-9714 Ramal 338

## TILT'S 6

Rua Marcella, 61 - Vila Mariana  
Tel. (011) 5084-7771

- Master System • PlayStation
- Neo Geo CD • Game Gear
- Mega Drive • Game Boy
- Super Nes • PC Engine
- Playdia • Nintendo 64
- Nintendo • Neo Geo
- Jaguar • Saturn • 32 X • 3DO

- SALÃO DE JOGOS
- VENDAS • LOCAÇÕES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA





**EDITORIA AZUL**

**Fundador**  
Victor Civita  
(1907-1990)

**Diretoria**  
Angelo Rossi  
Roberto Civita

**Diretor Superintendente:** Angelo Rossi

**Superintendente Comercial:** Carlos R. Berlínck  
**Diretor Editorial:** Carlos C. Arruda  
**Diretor Financeiro:** Pedro Frazão

**1940**  
**GAMES**

#### REDAÇÃO

**Editor-Chefe:** Paulo Montão  
**Editor de Arte:** João Alliton O. de Andrade  
**Editor-Assistente:** Bento Abreu  
**Editora-Assistente de Arte:** Letícia A. Alves  
**Analista de Jogos:** Ivan Cordon  
**Coordenadora de Produção:** Érica Assan Câmara

**Colaboraram nesta edição:** Consultores - Ivan David, Mário Câmara, Tradução - Luis Fábio Marchesoni R. Mieto, Correspondente - Ângelo Ishi (Japão).

#### STAFF EDITORIAL

**Secretaria Editorial:** Regina Giannetti  
**Azul Press:** Benjamin S. Gonçalves  
**Sistemas Editoriais:** Walter Toscano  
**Direção Responsável:** Liège de Lima Dória Castelli

#### PUBLICIDADE

**Diretor:** Ênio Vergeiro  
**Gerente de Publicidade:** Ana Lúcia Serra  
**Gerente de Marketing Publicitário:** Cintia Mourão  
**Supervisora de Conta:** Miriam Horta  
**Contato de Agência:** Andrea Madrid  
**Contato Direto:** Marília Guiti Hindi  
**Supervisor:** José Soares

#### COMERCIAL

**Gerente de Produto:** André Felipe D'Amato  
**Assistente de Produto:** Wagner Pinheiro

#### COMUNICAÇÃO

**Gerente de Promoções:** Sandra Galli Ponsoni

**Ação Games** é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630, edição 116, Junho de 1997. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, fax: (011) 867-3300. **Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313, Caixa Postal 4816, fax (021) 532-1486 / 532-1583. **Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornalista, a distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Creditcard e Dinners, ou cheque nominal, ao prepo da última edição em banca mais despesas postais. [dinap.na@email.abril.com.br](mailto:dinap.na@email.abril.com.br)

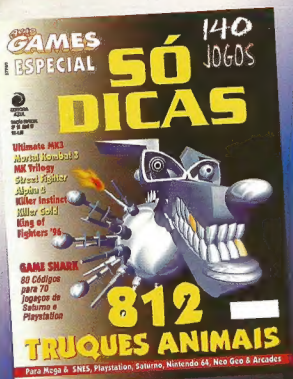
**ANER**

**IVZ**

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA EDITORA ABRIL S/A

# 812

## TRUQUES ANIMAIS



# PRA SER FERA, TEM QUE LER.

**1940**  
**GAMES**

**ESPECIAL**  
**NAS BANCAS**



EDITORIA  
AZUL



**EDITORIA AZUL**

### NOSSAS PUBLICAÇÕES

#### Entretenimento

**SET:** Cinema e Vídeo  
**SHOWBIZ:** Rock, Pop e Comportamento  
**CONTIGO:** TV, Gente e Atualidades  
**INTERVIEW:** Entrevistas e Reportagens  
**AÇÃO GAMES:** O Mundo dos Videogames

#### Esportivas

**FLUIR:** Surf  
**GRID:** Automobilismo e Velocidade

#### Femininas

**UAU:** Ídolos da Juventude  
**CARÍCA:** Comportamento Adolescente  
**BOA FORMA:** Beleza, Fitness e Saúde  
**HORÓSCOPO:** Horóscopo e Previsões

#### Interesse Geral

**OS CAMINHOS DA TERRA:** Viagem, Natureza e Ecologia  
**SAÚDE É VITAL:** Prevenção e Saúde  
**VIAGEM E TURISMO**

#### Arquitetura e Decoração

**A&D:** Arte e Decoração

#### Guias e Anuários

**HORÓSCOPO ANUAL**  
**GUIA DE VÍDEO**

### NOSSOS ENDEREÇOS

**São Paulo:** Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel: (011) 867-3000 - Fax: (011) 867-3300 - São Paulo - SP  
**Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021 - Caixa Postal: 4816 - Tel: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486/532-1583

#### REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

**Brasil:** Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/DF - Tel: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644  
**Campinas:** C2 Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-291 - Campinas/SP - Tel/Fax: (019) 32-7975  
**Fortaleza:** AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza/CE - Tel: (085) 254-1666 Fax: (085) 231-4761  
**Minas Gerais:** M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. - Av. Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 335-8789  
**Paraná:** M.L.C. - Representações Comerciais - R. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844  
**Rio de Janeiro:** Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762  
**Rio Grande do Sul:** Print Sul - Av. da Azenha, 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005  
**Santa Catarina:** By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel/Fax: (048) 232-0519  
**Vitória:** Duarte Propaganda e Marketing Ltda. - Rua Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira - Espírito Santo - Telefax: (027) 324.1174

# AS FÉRIAS DE INVERNO ESTÃO CHEGANDO: REFORCE O SEU ESTOQUE DE 32 BITS.

## PLAYSTATION



**2x**  
**R\$ 199,00**  
OU 1-9x 50,50

**JOGOS TAMBÉM  
DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):**

**AÇÃO:** Resident Evil, Tomb Raiders, Mega Man 8, Independence Day, Descent Maximum, Dark Forces;  
**ESPORTE:** FIFA Soccer '97, NBA Live '97;

**LUTA:** Mortal Kombat Trilogy, Street Fighter Alpha 2, Tekken 2, Soul Blade, King of Fighters '95, Samurai Shodown 3, Kumite: Fighters;

**RPG:** Vandal Hearts, Wild Arms;

**SIMULAÇÃO:** The Need For Speed 2, Formula One, Destruction Derby 2, Nascar Racing, VMX Racing, Twisted Metal 2; Wing Commander 4, Nanotek Warrior, Rage Racer; e muitos outros.

## SATURN

**NOVO PREÇO**

**2x**  
**R\$ 210,00**  
OU 1-9x 53,08



**INCLUI GRÁTIS:**

- 3 GAME PACK:
- Virtua Fighter 2
- Virtua Cop
- Daytona USA

**JOGOS TAMBÉM  
DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):**

**AÇÃO:** Tomb Raiders, Virtua Cop 2 cl Arma [R\$114,90], Independence Day, Mega Man 8, Broken Helix, Crypt Killer, Scud;

**AVENTURA:** Sonic 3D Blast, Swagman;

**ESPORTE:** FIFA Soccer '97, Worldwide Soccer 97;

**LUTA:** Street Fighter Alpha 2, X-Men Children, Fighting Vipers, Ultimate Mortal Kombat 3;

**RPG:** Dragon Force, Shining Wisdom; Dark Savior;

**SIMULAÇÃO:** Soviet Strike, Formula 1 Challenge, The Need For Speed, Daytona USA Championship, Destruction Derby, Road Rash;

**VARIADO:** 3-Game Pack; e muitos outros.

**OFERTA ESPECIAL\*: 1 CONSOLE + 1 GAME = 1 CONTROLE GRÁTIS**

## NOVIDADES PSX



**R\$ 89,90**  
cada

**AÇÃO:**  
Toshinden  
OverBlood  
The Lord of the Rings

**AVENTURA:**  
Broken Sword (RPG)  
Herc's Adventures

**ESPORTE:**  
Goal Storm '97

**ESTRATÉGIA:**  
Warcraft 2

**LUTA:**  
Toshinden 3  
Marvel Super Heroes  
War Gods

**SIMULAÇÃO:**  
Power Formula 1

## NOVIDADES SAT

**AÇÃO:**  
Crusader: No Remorse  
Die Hard Arcade  
Hexen

**AVENTURA:**  
Herc's Adventures

**ESTRATÉGIA:**  
Warcraft 2

**LUTA:**  
Fighters Megamix  
Marvel Super Heroes

**RPG:**  
Alberti Odyssey

**SIMULAÇÃO:**  
Manx TT  
Power Formula 1



**R\$ 89,90**  
cada

## ACESSÓRIOS PSX

**ORIGINAIS:**  
Adapt. 4 Jogadores - R\$ 89,90  
Cabo Inteligência - R\$ 59,90  
Control Original - R\$ 69,90  
Memory Card - R\$ 59,90

**INTERACT:**  
Adaptador RF - R\$ 49,90  
Control Arcade - R\$ 59,90  
Control Básico - R\$ 39,90  
Control Turbo - R\$ 59,90

**Game Shark - R\$ 94,90**  
**Memory Card Plus - R\$ 74,90**  
**Pistola Auto Reload - R\$ 74,90**  
**Pistola Konami - R\$ 74,90**  
**Volante Mad Katz - 129,90**

## ACESSÓRIOS SAT

**ORIGINAIS:**  
Adapt. 4 Jogadores - R\$ 89,90  
Control 3D - R\$ 69,90  
Control Original - R\$ 69,90  
Conversor Japonês - R\$ 39,90

**Pistola Stunner - R\$ 74,90**  
**Volante Original - R\$ 129,90**  
**INTERACT:**  
Adaptador RF - R\$ 49,90  
Control Arcade - R\$ 89,90

**Control Básico - R\$ 39,90**  
**Control Turbo - R\$ 59,90**  
**Game Shark - R\$ 94,90**  
**Memory Card Plus - R\$ 74,90**  
**Pistola Auto Reload - R\$ 74,90**

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE\*\* E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

**LIGUE  
AGORA**

**(011) 7295-9666**

**E RECEBA  
EM SUA CASA**

**DIRECTSHOPPING**

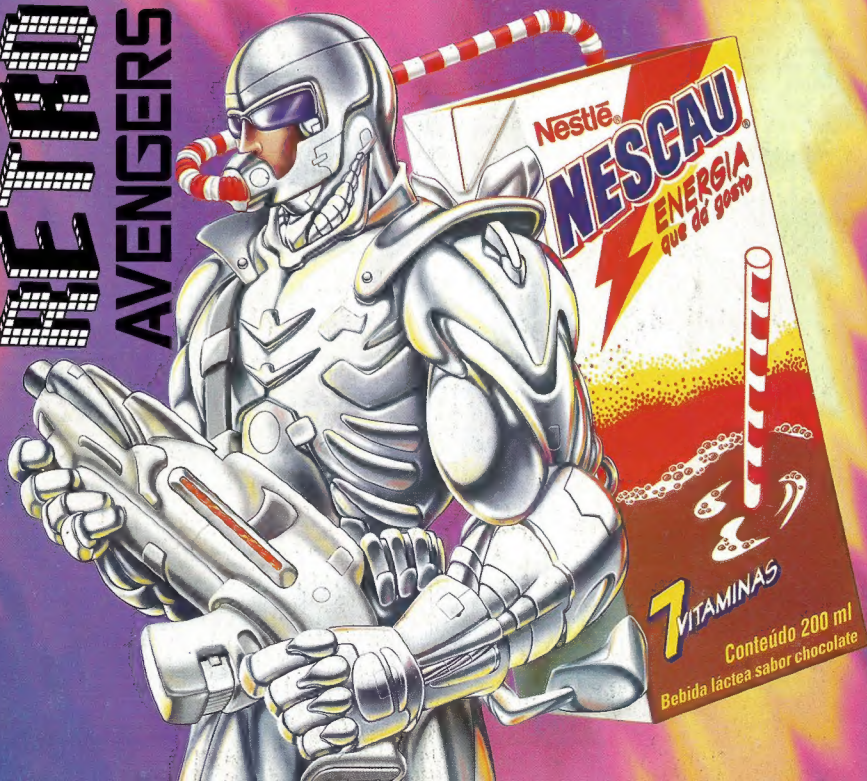
TAMBÉM NA INTERNET  
<http://www.dshop.com>



NESCAU.

ENERGIA PRONTA  
PRA BEBER.

RETRO  
AVENGERS



Nestlé

**NESCAU**  
ENERGIA  
que dá gosto

**7** VITAMINAS

Conteúdo 200 ml  
Bebida láctea sabor chocolate





# RETRO AVENGERS HELLO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!


Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!


Digitalizado por: **crimsonphoenix**


Editada por: **anderbass**

Revista: **Marcioapi**

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 [facebook.com/retroavengers](https://facebook.com/retroavengers)

 [retroavengers@gmail.com](mailto:retroavengers@gmail.com)

 [retroavengers.blogspot.com.br](http://retroavengers.blogspot.com.br)

